

Regolamento sportivo

Indice

Disposizioni di base

01-09 Generalità

10-19 Autorizzazione a giocare

20-29 Competizioni in generale

30-39 Competizioni individuali I (campionati individuali, tornei individuali)

40-49 Competizioni individuali II (tornei di classifica)

50-59 Competizioni a squadre (campionati a squadre, coppa svizzera, tornei a squadre)

60-69 Disposizioni giuridiche (sanzioni, proteste, ricorsi)

70-79 Diverse (sfide)

80-89 Disposizioni finali

Disposizioni complementari

140 Classifiche

150 Classifica dei giocatori Elite

380 Tornei

510 Campionati a squadre nazionali (leghe nazionali)

540 Finale dei campionati a squadre giovanili

550 Finale dei campionati a squadre senior

560 Coppa svizzera

900 Allegati

Regolamento sportivo

Disposizioni di base

01-09 Generalità

01 Disposizioni generali

01.1 Il Regolamento sportivo di Swiss Table Tennis (RS STT) regola, in conformità con le disposizioni della Federazione Internazionale di Tennis da Tavolo (ITTF), le questioni tecniche e amministrative relative alla pratica del tennis da tavolo all'interno del territorio STT.

01.2 Il RS STT è composto da disposizioni di base e disposizioni complementari. Le disposizioni complementari precisano le disposizioni di base e non possono derogarvi.

01.3 Le associazioni regionali (AR) hanno anche regolamenti sportivi (RS AR), la cui portata è regionale. Questi regolamenti non possono derogare al RS STT e sono soggetti all'approvazione del Comitato Centrale (CC) STT.

01.4 Il Comitato Centrale (CC) STT può, basandosi sul RS STT, far emettere dalla Direzione STT direttive riguardanti l'organizzazione e lo svolgimento delle competizioni. Allo stesso modo, l'Assemblea della Lega Nazionale (ALN) può emettere le direttive relative all'organizzazione del

campionato per squadre di lega nazionale. Le direttive sono vincolanti e non possono derogare ai regolamenti STT.

01.5 Gli organi STT controllano il rispetto del RS STT, degli altri regolamenti e delle direttive. L'applicazione dei RS AR è controllata dalle associazioni regionali (AR) interessate.

01.6 Nel presente regolamento, il termine "giocatore" designa, a meno di indicazioni contrarie, sia una persona di sesso femminile che di sesso maschile.

01.7 I documenti (i moduli sono documenti) richiesti nel presente regolamento possono essere presentati come segue all'organo competente:

- sotto forma di documento stampato
- sotto forma di documento inviato via e-mail
- sotto forma di inserimento online su click-tt da parte di una persona autorizzata.

In ogni caso, i termini fissati nell'articolo in questione devono essere rispettati. In caso di trasmissione elettronica o inserimento online, il club è responsabile di conservare l'originale di eventuali opposizioni e / o ricorsi e di inviarlo su richiesta all'organo STT competente o all'AR. L'invio obbligatorio di un documento originale scritto e firmato è specificato nell'articolo in questione.

02 Nozioni

02.1 Generalità

02.1.1 Le nozioni comuni sono definite di seguito.

02.2 Definizioni

02.2.1 - Licenza: autorizzazione generale per giocare che consente di partecipare alle competizioni STT

- Passaporto-tornei: autorizzazione generale per giocare concessa a giocatori senza licenza STT per partecipare ai tornei (eccetto i tornei di classificazione) e, sotto determinate condizioni, ai campionati individuali.
- Passaporto svago: autorizzazione generale per giocare concessa a giocatori senza licenza o passaporto-tornei e che consente loro di partecipare a manifestazioni aperte a giocatori non licenziati e senza passaporto-tornei.

02.2.2 - Classi di età: ripartizione dei giocatori in base all'età (Gioventù, Attivi, Senior)

- Serie: divisione dei settori di competizione (Donne, Uomini; Gioventù, Attivi, Senior; A, B, C, D)
- Serie Uomini: a meno che il Regolamento STT non disponga altrimenti, le donne sono autorizzate a giocare nelle serie uomini. Nelle serie uomini, il loro ranking maschile è determinante.
- Gioventù: nozione che raggruppa le classi di età U11, U13, U15, U17, U19
- Attivi: giocatori che non appartengono alla classe di età Gioventù né alla classe di età Senior
- Senior: nozione che raggruppa le classi di età O40, O50, O60, O65, O70, O75, O80, O85, O90

- Elite: nozione che designa i migliori giocatori (indipendentemente dalle classi di età)

02.2.3 - Classifica: gerarchia dei giocatori in base al livello di gioco: A20-A16, B15-B11, C10-C6, D5-D1

- Ranking: gerarchia dei migliori giocatori in base all'attività e ai risultati ottenuti in competizioni determinate.

02.2.4 - Sistema di gioco: semplice ad esempio eliminazione diretta, con ripescaggio, in forma mista

- Per squadre: composizione delle squadre e successione delle partite
- Modalità di gioco (in singolo e per squadre): svolgimento dei campionati e dei tornei

02.2.5 - Lega: ripartizione gerarchizzata delle squadre in base al loro livello di gioco

- Divisione: ripartizione gerarchizzata dei giocatori in base al loro livello di gioco

02.2.6 - Campionati: competizioni per il titolo di campione (campionati individuali sotto forma di torneo; campionati per squadre giocati in una stagione all'interno di leghe)

- Tornei: competizioni organizzate in un luogo per uno o più giorni in singolo, doppio e per squadre
- Tornei di classifica: serie di tornei individuali giocati in una stagione e sanzionati da una classifica finale

02.2.7 - Coppa Svizzera: competizione per squadre organizzata da STT e che si svolge secondo il sistema di eliminazione diretta

10-19 Autorizzazione a giocare

10 Generalità

10.1 Solo il giocatore che possiede un'autorizzazione a giocare di STT può partecipare alle competizioni ufficiali. L'autorizzazione è attestata da una licenza o da un passaporto-torneo.

10.2 Le categorie di età sono limitate in modo tale che prima dell'1 gennaio della stagione in corso: nei giovani giocatori

- gli U11 abbiano meno di 11 anni
- gli U13 abbiano meno di 13 anni
- gli U15 abbiano meno di 15 anni
- gli U17 abbiano meno di 17 anni
- gli U19 abbiano meno di 19 anni i giocatori attivi
- abbiano compiuto 19 anni
- abbiano meno di 40 anni e nei giocatori senior
- gli O40 abbiano compiuto 40 anni
- gli O50 abbiano compiuto 50 anni
- gli O65 abbiano compiuto 65 anni
- O70 abbiano compiuto 70 anni

- O75 abbiano compiuto 75 anni
- O80 abbiano compiuto 80 anni
- O85 abbiano compiuto 85 anni
- O90 abbiano compiuto 90 anni

11 Licenza

11.1 Estensione dell'autorizzazione a giocare

11.1.1 È consentito essere tesserati in più club. Tuttavia, l'autorizzazione a giocare è consentita solo per il club principale.

11.1.2 Le donne possono eccezionalmente partecipare al Campionato a squadre femminile in un altro club (club donne). Nel caso in cui, durante il Campionato a squadre femminile, l'autorizzazione a giocare passi dal club principale a un club donne, da un club donne a un altro club donne o dal club donne al club principale, le condizioni da rispettare sono quelle che si applicano a un cambio di club secondo l'art. 13, ad eccezione del fatto che il trasferimento da un club donne a un altro club donne tra il 31 luglio e il 31 maggio non è consentito. La conferma di uscita deve sempre provenire dal club principale.

11.1.3 In linea di principio, un giocatore è autorizzato a partecipare alle serie corrispondenti alla sua età, sesso e classifica.

11.1.4 Un giocatore ha il diritto di richiedere un'autorizzazione a giocare da STT, oltre a un'autorizzazione a giocare da una federazione membro ITTF, o viceversa (doppia licenza). In questo caso, è soggetto alle stesse condizioni che si applicano a un cambio di club.

11.2 Durata dell'autorizzazione a giocare

11.2.1 La validità della licenza inizia con l'erogazione dell'autorizzazione a giocare da AR, ma al più presto il 1° luglio della stagione in corso.

11.2.2 La validità della licenza termina al più tardi il 30 giugno della stagione in corso o quando il detentore non è più membro di un club STT.

11.2.3 La licenza di uno straniero è valida fino alla scadenza del suo permesso di soggiorno e / o lavoro se questo deve essere allegato alla richiesta di licenza conformemente all'art. 11.3.3 e scade prima del 30 giugno della stagione in corso. In questo caso, la sua licenza può essere prolungata fino alla fine della stagione solo su presentazione di una copia della nuova autorizzazione di soggiorno e/o di lavoro entro i termini stabiliti.

11.3 Richiesta

11.3.1 - Prima richiesta: se il giocatore non ha mai posseduto una licenza di una federazione affiliata all'ITTF, l'autorizzazione a giocare inizia 3 giorni dopo l'invio della richiesta completa e corretta su click-tt, a condizione che i documenti necessari secondo l'art. 11.3.3 siano stati presentati con la richiesta al servizio competente.

- Rinnovo/nuova registrazione: se il detentore della licenza era autorizzato a giocare durante la stagione precedente (rinnovo) o se non era autorizzato a giocare durante la stagione precedente, ma lo era stato in precedenza (nuova registrazione), l'autorizzazione a giocare per il club principale menzionato nell'ultima licenza valida inizia 3 giorni dopo l'invio della richiesta completa e corretta su click-tt, a condizione che le condizioni menzionate nell'art. 11.3.3 siano soddisfatte.
- Cambio di club: se l'autorizzazione a giocare è richiesta per un altro club rispetto al club principale menzionato nell'ultima licenza valida, entra in vigore in base agli art. 13 e seguenti.
- Doppia licenza: se l'autorizzazione a giocare di STT è richiesta oltre a un'autorizzazione a giocare esistente in un'altra federazione membro dell'ITTF, entra in vigore in conformità agli art. 13 e seguenti.

11.3.2 La prima richiesta di licenza deve essere presentata da un club sul modulo ufficiale presso l'AR competente. Questa richiesta deve essere firmata dal giocatore o dal suo rappresentante legale se è minore. Ogni prima richiesta deve essere accompagnata da una copia di un documento d'identità valido.

11.3.3 Gli stranieri, ad eccezione dei cittadini dell'UE/AELA per partecipare regolarmente al campionato di Lega nazionale A o Lega nazionale B, devono accompagnare la loro prima richiesta di licenza con una copia della loro autorizzazione di soggiorno e/o lavoro, in conformità alle disposizioni legali in vigore. In caso di rinnovo della loro licenza, nuova iscrizione o cambiamento di club, gli stranieri con l'eccezione dei cittadini UE / EEA non devono fornire questi documenti solo se quelli presentati durante la loro prima richiesta non coprono la stagione corrente o futura.

Il permesso di giocare è concesso da STT ai giocatori stranieri, ad eccezione dei cittadini dell'UE/AELE, che saranno impegnati nelle Leghe nazionali o nei match di promozione in Lega nazionale. I documenti necessari a questo scopo devono essere trasmessi dai club all'Ufficio centrale STT prima dell'impegno del giocatore.

11.3.4 Prolungamento del permesso di soggiorno e/o di stabilimento: I giocatori stranieri, ad eccezione dei cittadini dell'UE/AELE, che hanno presentato una prima domanda in conformità all'art. 11.3.3 e per i quali è stato rilasciato un permesso in regola, devono, alla scadenza di esso, spontaneamente presentare all'organo competente una copia del permesso prolungato o rinnovato. Il permesso di giocare non viene interrotto se l'organo competente riceve una conferma attestante che il giocatore ha richiesto la proroga in tempo. Se le autorità non prolungano il permesso, il permesso di giocare cessa con la scadenza del permesso. Eventuali competizioni disputate dopo la scadenza del permesso sono considerate squalificate.

11.3.5 Nessun permesso può essere rilasciato alle seguenti persone:

- giocatori stranieri, ad eccezione dei cittadini dell'UE/AELE, prima della presentazione dei documenti richiesti ai sensi dell'art. 11.3.3;
- giocatori stranieri, ad eccezione dei cittadini dell'UE/AELE, che non hanno il diritto di soggiornare in Svizzera o che vi soggiornano in qualità di turisti o visitatori.

11.3.6 I permessi per la stagione in corso possono essere rilasciati al massimo entro il 31 marzo.

11.3.7 Un permesso che è stato approvato può essere annullato fino al 31 luglio.

11.4 Contenuto del permesso

11.4.1 Il permesso contiene le seguenti informazioni:

- nome, cognome, data di nascita (giorno, mese, anno);
- nazionalità;
- club (per le donne: club principale e, se del caso, club donne);
- classifica (per le donne: classifica donne e uomini);
- numero di permesso;
- classe di età conformemente all'art. 10.2;
- date di entrata in vigore e scadenza del permesso
- Per stranieri (tranne i cittadini UE / AELE) e apolidi con residenza in Svizzera, inoltre: la data ufficiale di entrata in Svizzera e la menzione "E". La menzione "E" non viene scritta o viene definitivamente eliminata quando il giocatore ha avuto residenza in Svizzera per almeno 5 anni senza interruzioni a partire dalla data dell'autorizzazione a giocare.
- Per gli stranieri (tranne i cittadini UE / AELE) con residenza all'estero, inoltre: la data dell'autorizzazione iniziale a giocare e la menzione "E". La menzione "E" viene definitivamente eliminata quando il giocatore è stato autorizzato a giocare in Svizzera per almeno 5 anni senza interruzioni a partire dalla data dell'autorizzazione a giocare.
- D: dichiarazione anti-doping firmata, trasmessa all'Ufficio centrale STT prima dell'emissione della licenza.

11.5 Obbligo di produrre la licenza

11.5.1 Durante le competizioni, il giocatore deve presentare la sua licenza su richiesta dell'organizzatore e se necessario dimostrare la sua identità. La mancata presentazione della licenza è sanzionabile in base al regolamento finanziario STT (RF STT).

12 Passaporto-tornei

12.1 Estensione dell'autorizzazione a giocare

12.1.1 Tutti i giocatori non tesserati possono ottenere un passaporto-torneo, anche se sono residenti e / o hanno il diritto di giocare all'estero.

12.2 Durata dell'autorizzazione a giocare

12.2.1 L'autorizzazione a giocare entra in vigore dalla ricezione del passaporto-torneo e scade il 30 giugno della stagione in corso.

12.3 Richiesta

12.3.1 Le richieste possono essere presentate da un club, un AR o un giocatore a STT. Le richieste dei minori devono essere accompagnate dalla firma del loro rappresentante legale. I passaporti-tornei vengono rilasciati da STT dal 1° luglio al 30 giugno per la stagione in corso.

12.4 Contenuto del passaporto-torneo

12.4.1 Il passaporto-torneo contiene le seguenti informazioni:

- nome, cognome, data di nascita (giorno, mese, anno)
- nazionalità
- classifica (per le signore: classifica signore e signori)

12.4.2 La classifica è definita da STT in base al livello di gioco del giocatore.

12.5 Obbligo di produrre il passaporto per il torneo

12.5.1 Durante le competizioni, il giocatore deve presentare il suo passaporto per il torneo su richiesta dell'organizzatore e, se necessario, dimostrare la sua identità. La mancata presentazione del passaporto per il torneo è sanzionabile secondo le norme RF STT.

13 Trasferimento (cambio di club)

13.1 Richiesta di trasferimento

13.1.1 Una richiesta di trasferimento può essere presentata durante tutta la stagione e deve essere indirizzata all'AR competente dal futuro club principale.

13.1.2 Tra il 1° luglio e il 31 maggio, è possibile un solo cambio di club.

13.2 Conferma di uscita

13.2.1 Il vecchio club conferma l'uscita non appena il giocatore ha soddisfatto i suoi obblighi finanziari e non possiede più materiale appartenente al club. L'uscita viene confermata dal vecchio club principale in click-tt dopo la richiesta del trasferimento. In caso di trasferimento dall'estero, il vecchio club principale estero conferma l'uscita per iscritto.

13.3 Entrata in vigore dell'autorizzazione a giocare

13.3.1 Una volta che la richiesta completa e corretta è stata registrata in click-tt e l'uscita del vecchio club principale è stata confermata ai sensi dell'art. 13.2.1, l'autorizzazione a giocare per il futuro club principale entra in vigore senza ritardo per le competizioni individuali e dopo un periodo di attesa per le competizioni a squadre. In caso di trasferimento tra il 1° giugno e il 30 giugno, questo periodo di attesa è di 3 giorni. In caso di trasferimento tra il 1° luglio e il 31 maggio, questo periodo di attesa è di:

- 3 giorni se il giocatore non aveva un'autorizzazione a giocare durante la stagione in corso o durante la stagione precedente
- 3 mesi in tutti gli altri casi.

14 Classifiche

14.1 Principio

14.1.1 Per indicare il proprio livello di gioco, ogni giocatore riceve una classifica e, inoltre, un numero di punti.

14.1.2 Nelle donne, viene distinto una classifica donne e una classifica uomini. Il numero di punti calcolato determina sia la classifica donne che quella uomini.

14.2 Classi di livello di gioco

14.2.1 Si distinguono quattro classi di livello di gioco su una scala di 20 classifiche, A20 rappresentando la classifica più alta e D1 quella più bassa.

Classe di livello di gioco A: classifica da 20 a 16

Classe di livello di gioco B: classifica da 15 a 11

Classe di livello di gioco C: classifica da 10 a 06

Classe di livello di gioco D: classifica da 05 a 01

La classifica dipende dal numero di punti assegnati conformemente all'articolo 14.4 sotto.

14.3 Base di calcolo della classifica e del numero di punti (formula Elo)

14.3.1 La classifica viene determinata in base ai risultati ufficiali delle competizioni presenti su click-tt.

14.3.2 I nuovi giocatori che hanno il permesso di giocare sono invece classificati su richiesta del loro club. Per le donne, la classifica donne richiesta è determinante. Quando le indicazioni fornite si rivelano chiaramente false, la Direzione STT modifica la classifica al momento della consegna della licenza.

14.3.3 Un numero di punti attualizzato viene calcolato per ogni giocatore in base ai risultati ottenuti. Per i nuovi giocatori, il valore medio (media) del numero di punti corrispondente alla sua classifica viene attribuito conformemente alla tabella dell'articolo 14.4.1.

14.3.4 La seguente formula Elo è alla base del calcolo del numero di punti: p = probabilità della vittoria del giocatore Y contro il giocatore Z = $1 / (1 + 10 ((RZ - RY) / 200))$, dove RY rappresenta i punti ottenuti da Y prima del suo match contro Z e RZ quelli ottenuti da Z prima del suo match contro Y. Dopo il match, i punti di Y vengono calcolati in caso di vittoria secondo la formula:

$$RY \text{ (nuovo)} = RY \text{ (vecchio)} + 15 (1-p),$$

e in caso di sconfitta secondo la formula:

$$RY \text{ (nuovo)} = RY \text{ (vecchio)} + 15 (0-p).$$

14.4 Classifica individuale in base ai punti

14.4.1 I livelli di gioco sono suddivisi come segue in base al numero di punti:

	uomini min.-medio-max.	donne min.-medio-max.
A20	1740-1800	1400-1430
A19	1630-1685-1739	1340-1370-1399
A18	1540-1585-1629	1280-1310-1339
A17	1470-1505-1539	1230-1255-1279
A16	1410-1440-1469	1180-1205-1229
B15	1360-1385-1409	1130-1155-1179
B14	1320-1340-1359	1090-1110-1129
B13	1280-1300-1319	1050-1070-1089
B12	1240-1260-1279	1010-1030-1049
B11	1200-1220-1239	970-990-1009
C10	1160-1180-1199	930-950-969
C9	1120-1140-1159	890-910-929
C8	1080-1100-1119	850-870-889
C7	1040-1060-1079	810-830-849
C6	990-1015-1039	770-790-809
D5	930-960-989	730-750-769
D4	860-895-929	690-710-729
D3	770-815-859	660-675-689
D2	660-715-769	631-645-659
D1	630-659	615-630

14.4.2 All'inizio della stagione, la soglia minima per i giocatori classificati D1 è di 600 punti (indipendentemente dai risultati ottenuti nella stagione precedente).

14.5 Iscrizioni nella licenza e nel passaporto-torneo e su click-tt

14.5.1 La classifica individuale è indicata nella licenza o nel passaporto-torneo e ha validità per la durata della validità di questi documenti.

14.5.2 La classifica e il numero di punti aggiornato sono visibili anche su click-tt.

14.6 Aggiornamento mensile del numero di punti

14.6.1 Ogni 10 di ogni mese, viene effettuato automaticamente un aggiornamento del numero di punti di ogni giocatore, sulla base dei risultati ottenuti nel mese precedente (ad esempio il 10 novembre, si tiene conto dei risultati ottenuti dal 1 ° al 31 ottobre). Questo nuovo numero di punti rimane lo stesso per un mese e diventa la base per il calcolo dei risultati del mese in corso.

14.6.2 I risultati del mese precedente che non sono stati inseriti in su click-tt entro il 9 del mese in corso sono presi in considerazione il mese seguente, ma sulla base del numero di punti del mese precedente.

14.6.3 Inoltre, il numero di punti viene aggiornato il 31 maggio e il 15 dicembre in vista dei cambiamenti di classifica.

14.6.4 I risultati individuali errati possono essere corretti fino al 31 maggio. La correzione non ha effetto retroattivo.

14.7 Competenza per le classifiche e il numero di punti assegnati

14.7.1 Le classifiche dei giocatori e l'assegnazione dei loro punti sono di competenza della Direzione STT.

14.8 Altre disposizioni

14.8.1 Altre regole sono contenute nelle disposizioni complementari 140ss.

15 Ranking

15.1 Principio

15.1.1 Tutte le signore e tutti i signori registrati sono presenti in liste di ranking.

15.1.2 La classifica delle donne e degli uomini viene aggiornata dalla Direzione STT ogni 10 di ogni mese in base al numero di punti attuali calcolati secondo l'art. 14.6. Sono pubblicati sul sito web STT.

15.2 Impatto del ranking

15.2.1 Il ranking dei 100 uomini e delle 50 donne con il numero di punti più elevato è determinante per l'estrazione a sorte

- per l'estrazione a sorte delle serie A e A/B di tutti i campionati e tornei individuali
- Per la qualificazione ai tornei interregionali e nazionali di classificazione il ranking individuale è prioritario.

15.3 Detentori svizzeri con il passaporto-torneo

15.3.1 La direzione STT assegna un certo numero di punti di ingresso ai detentori svizzeri del passaporto-torneo che, in base al loro livello di gioco, dovrebbero essere classificati nel ranking. L'attribuzione del numero di punti di ingresso dipende in particolare dai ranking internazionali o da quelli di un paese terzo. Il numero di punti di ingresso determina anche la classifica del giocatore. Per i giocatori stranieri di classe A, si veda l'art. 140.1.

16 Passaporto per il tempo libero

16.1 Estensione del passaporto per il tempo libero

16.1.1 Su richiesta, chiunque senza licenza o passaporto-torneo può ottenere il passaporto per il tempo libero, anche se risiede all'estero.

16.2 Durata del passaporto per il tempo libero

16.2.1 Il passaporto per il tempo libero è valido dalla sua emissione e scade il 30 giugno della stagione in corso.

16.3 Richiesta

16.3.1 Le richieste possono essere presentate presso un club o presso STT. Le richieste dei minorenni devono essere accompagnate dalla firma del loro rappresentante legale. I passaporti per il tempo libero sono rilasciati dai club dal 1° luglio al 30 giugno per la stagione in corso. I passaporti per il tempo libero per le persone che non sono membri di un club sono rilasciati direttamente da STT.

16.4 Contenuto del passaporto per il tempo libero

16.4.1 Il passaporto per il tempo libero contiene le seguenti informazioni:

- Nome, cognome, indirizzo, data di nascita (giorno, mese, anno)
- nazionalità
- club
- numero del passaporto per il tempo libero

16.5 Mutazioni

16.5.1 Fino al 31 marzo di una stagione in corso, il passaporto per il tempo libero può essere trasformato in una licenza o in un passaporto-torneo in qualsiasi momento. In questo caso, si applica la procedura degli articoli 11.3 o 12.3.

16.5.2 Non è possibile trasformare una licenza o un passaporto-torneo in un passaporto per il tempo libero durante una stagione in corso.

16.5.3 Può essere assegnato solo un passaporto per il tempo libero per giocatore.

20-25 Competizioni in generale

20 Contenuto

20.1 Questo capitolo regola le competenze, la pianificazione, la organizzazione e lo svolgimento delle competizioni organizzate all'interno di STT così come il loro ambiente.

20.2 Tra le competizioni, si distinguono le competizioni individuali e le competizioni a squadre. I campionati individuali, i tornei individuali e i tornei di classificazione sono competizioni individuali, mentre i campionati a squadre, la coppa e i tornei a squadre sono competizioni a squadre. Queste competizioni possono essere messe in piedi a livello internazionale, nazionale, interregionale e regionale. Altre competizioni possono essere organizzate con l'assenso dell'associazione responsabile.

21 Competenze

21.1 Per tutte le competizioni, le competenze sono regolate come segue:

- competizioni internazionali, nazionali e interregionali: STT
- competizioni regionali: AR

21.2 L'assemblea dei delegati (AD) è competente per l'organizzazione di ogni competizione internazionale sul suolo svizzero sotto la responsabilità dell'ITTF, dell'ETTU o della FPI. Le disposizioni di gioco sono fissate durante l'attribuzione.

22 Pianificazione

22.1 Calendario

22.1.1 La stagione inizia il 1 luglio e termina il 30 giugno.

22.1.2 Le date di tutte le competizioni di STT sono pubblicate all'inizio della stagione in un calendario che può essere consultato sul sito web di STT.

22.1.3 Le seguenti competizioni devono essere organizzate durante i seguenti periodi:

- Campionati individuali nazionali: marzo-giugno
- Play-off e Play-out così come i match di promozione e retrocessione dei campionati a squadre nazionali: marzo-maggio
- Finali nazionali dei campionati per squadre giovanili e senior: marzo – maggio
- Quarti di finale, semifinali e finali della Coppa Svizzera: maggio – giugno
- Campionati individuali regionali: ultimo weekend di novembre
- Tornei internazionali e nazionali: in date che non coincidono con quelle delle competizioni elencate all'art. 22.2.1 (punti 1 a 9).

22.2 Classificazione 22.2.1 Le competizioni sono classificate in ordine di importanza:

1. Campionati del mondo
2. Campionati europei
3. Campionati individuali nazionali
4. Competizioni internazionali in Svizzera (eccetto i tornei)

5. Tornei internazionali in Svizzera
6. Campionati a squadre nazionali (leghe nazionali) (campionati a gruppi, play-off, play-out, partite di promozione e retrocessione)
7. Tornei di classificazione nazionali
8. Turno finale della Coppa Svizzera
9. Tornei nazionali
10. Turni finali dei Campionati a squadre giovanili e senior
11. Campionati individuali regionali
12. Tornei interregionali
13. Tornei regionali

22.3 Concomitanza

22.3.1 Le competizioni possono essere pianificate durante tutta la stagione. Tuttavia, non possono essere contemporanee come segue:

- Nessun'altra competizione può avere luogo allo stesso tempo dei Campionati individuali nazionali.
- Solo tornei regionali possono avere luogo allo stesso tempo dei tornei internazionali e nazionali, a condizione che i luoghi di competizione siano distanti almeno 150 km.
- Nessun altro torneo può avere luogo nell'AR che organizza un torneo interregionale.

23 Organizzazione / Esecuzione

23.1 Le associazioni responsabili possono delegare l'organizzazione e/o l'esecuzione di alcune competizioni.

24 Ambiente di gioco

24.1 Le strutture di gioco (area di gioco, illuminazione, pavimento) devono essere conformi agli standard dell'associazione responsabile, ovvero:

- per le competizioni internazionali: agli standard dell'ETTU o dell'ITTF
- per le competizioni nazionali e interregionali: agli standard di STT
- per le competizioni regionali: agli standard delle AR.

24.2 L'associazione responsabile può sospendere una struttura di gioco che non rispetta i requisiti.

24.3 Qualsiasi attività che generi disturbi visivi e/o sonori è vietata nell'area di gioco durante le competizioni. L'allenamento è consentito a condizione che non ostacoli lo svolgimento delle competizioni.

24.4 L'attrezzatura da gioco (tavoli, reti, palline, ecc.) deve essere conforme agli standard dell'ITTF.

25 Attrezzatura sportiva personale

25.1 Abbigliamento

25.1.1 L'abbigliamento dei giocatori deve essere conforme alla regolamentazione dell'ITTF.

25.2 Racchette

25.2.1 Le racchette devono essere conformi alla regolamentazione dell'ITTF.

25.2.2 Durante le competizioni di sua competenza ai sensi dell'art. 21.1, STT può far controllare le racchette da persone formate a tale scopo utilizzando dispositivi di controllo riconosciuti dall'ITTF.

25.2.3 Se il dispositivo rileva prima della partita che una racchetta non è conforme alla regolamentazione dell'ITTF, il giocatore può presentare immediatamente un'altra racchetta per il controllo. Se non dispone di una racchetta conforme alla regolamentazione dell'ITTF, il giocatore non può disputare quella partita. Se il dispositivo rileva dopo la partita che una racchetta non è conforme alla regolamentazione dell'ITTF, il giocatore perde quella partita per inadempienza.

30-39 Competizioni individuali I (campionati individuali, tornei individuali)

30 Campionati individuali in generale

30.1 Il direttore STT designa l'organizzatore di tutti i campionati individuali nazionali. Un rappresentante di STT consiglia gli organizzatori di questi campionati.

30.2 Gli AR designano l'organizzatore dei loro campionati individuali regionali.

30.3 L'invito e il sorteggio devono essere controllati dalla giuria. In nessuna serie, nuove iscrizioni sono possibili dopo il sorteggio. In caso di ritiro di uno dei giocatori di una coppia di doppio, il JA può sostituirlo con un altro giocatore precedentemente iscritto alla competizione, a condizione che il suo ranking non sia superiore a quello del giocatore che sostituisce e salvo quanto previsto dall'art. 31.8.

30.4 La competizione è diretta dal giudice arbitro (JA) nominato dall'organo competente. Decide su tutte le questioni tecniche e fa parte della giuria senza diritto di voto.

30.5 Le serie con meno di 4 giocatori o 4 coppie di doppio sono eliminate.

30.6 Ai campionati individuali nazionali e regionali, un giocatore può partecipare solo alla serie corrispondente al suo sesso. Ai campionati individuali regionali, possono essere annunciati eccezionalmente dei tornei "open" in cui uomini e donne hanno il diritto di partecipare al posto delle serie donne e uomini o delle serie ragazze e ragazzi. Le serie più alte non sono soggette a questa disposizione.

30.7 I campionati individuali nazionali Senior e Gioventù sono organizzati separatamente dai campionati individuali nazionali Elite.

30.8 Se l'organizzazione ed esecuzione delle competizioni non sono regolate dagli art. 31 a 35 di seguito, sono applicabili le disposizioni complementari 380ss.

31 Campionati individuali nazionali Elite

31.1 Ogni stagione, la responsabilità dell'organizzazione spetta ad un altro AR. L'organizzazione può essere delegata ad uno o più club. L'Office central STT pubblica una lista degli AR responsabili. In caso di candidature volontarie, è possibile uno scambio.

31.2 La competizione è organizzata secondo un regolamento approvato dal STT.

31.3 Le seguenti categorie sono organizzate:

- Singolo: donne e uomini

- Doppio: donne, uomini, misto

31.4 La partecipazione è limitata ai giocatori di nazionalità svizzera classificati A o B e in possesso di una licenza STT valida.

31.5 Le categorie singole sono aperte a un massimo di 32 donne e 64 uomini.

31.6 Sono qualificati per le categorie singole il detentore del titolo, i giocatori classificati ai ranghi 1-24 del ranking femminile e 1-48 del ranking maschile, nonché i giocatori che beneficiano di una "wild card".

31.7 La Direzione STT assegna una "wild card" ai seguenti giocatori:

- Giocatori di nazionalità svizzera con licenza all'estero
- Giocatori della classe d'età giovanile che non erano classificati B all'inizio della stagione e quindi non hanno potuto accumulare punti di qualificazione nella prima metà della stagione
- Altri giocatori, su proposta

31.8 Una coppia di doppio può avere un solo giocatore non iscritto nelle categorie singole.

31.9 Tutte le categorie si disputano con il sistema ad eliminazione diretta.

31.10 I match delle categorie singole si disputano al meglio dei quattro set, mentre quelli delle categorie doppio al meglio dei tre set.

31.11 Le partite si disputano secondo un orario approvato dal JA e dalla direzione STT.

31.12 I vincitori si aggiudicano il titolo di "Campione svizzero". I primi quattro giocatori o coppie di doppio di ogni categoria ricevono le medaglie ufficiali STT.

32 Campionati individuali nazionali giovanili

32.1 Ogni stagione, l'organizzazione è responsabilità di un'altra AR. L'organizzazione può essere delegata a uno o più club. L'Ufficio centrale STT pubblica un elenco di AR responsabili. In caso di candidature volontarie, è possibile uno scambio.

32.2 La competizione è organizzata secondo un regolamento approvato dal STT.

32.3 Le seguenti serie sono organizzate:

singolo: ragazzi U11, U13, U15, U17, U19;

ragazze U11, U13, U15, U17, U19

doppio: ragazzi U11, U13, U15, U17, U19;

ragazze U11, U13, U15, U17, U19;

misto: U11, U13, U15, U17, U19

32.4 La partecipazione è aperta ai giovani giocatori (classi di età secondo l'art. 10.2) in possesso di una licenza STT con nazionalità svizzera, nati in Svizzera o ufficialmente domiciliati in Svizzera.

32.5 I classifiche minime sono le seguenti:

Categoria d'età:	ragazzi	ragazze
U11	D1	D1
U13	D2	D1
U15	D5	D3
U17	C7	D4
U19	C9	D5

I partecipanti alla fase finale del torneo di classificazione Gioventù sono qualificati indipendentemente dalla loro classifica.

32.6 La commissione sportiva STT assegna una "wild card" ai giocatori di nazionalità svizzera con licenza all'estero. In conformità all'articolo 3.4.10 dello statuto STT, le modifiche all'articolo 32.6 del regolamento sportivo STT entrano in vigore immediatamente se nessun referendum è avviato entro il 24 ottobre 2022.

32.7 Un giocatore può giocare solo in una serie singola, doppio (ragazze rispettivamente ragazzi) e mista. In linea di principio, gioca nella serie corrispondente alla sua età. Tuttavia, se un giocatore ha la classifica minima richiesta dall'art. 32.5 che gli permette anche di partecipare alla serie della classe di età direttamente superiore, può scegliere in quale delle due serie giocare. Questa disposizione si applica anche alle serie doppie. Se una serie non è organizzata, i giocatori o le coppie interessati possono partecipare alla classe di età superiore più vicina possibile, indipendentemente dalla loro classifica.

32.8 Modalità di svolgimento

32.8.1 Tutte le serie singole si svolgono secondo la formula del torneo misto, i primi due di ogni gruppo si qualificano per il torneo principale. Tutte le altre serie si giocano secondo il sistema di eliminazione diretta.

32.8.2 Le liste dei giocatori iscritti nelle serie singole secondo l'art. 380.7.1 e 380.5.1 sono stabilite in base all'ultimo ranking nazionale delle categorie d'età pubblicato al momento del sorteggio.

32.9 Tutti i match delle serie sono disputati al meglio dei tre set.

32.10 Gli incontri si svolgono secondo un orario approvato dall'arbitro e dalla Direzione STT.

32.11 I vincitori si aggiudicano il titolo di "Campione svizzero" con l'aggiunta corrispondente (U11, U13, U15, U17, U19). I primi quattro giocatori o coppie di doppio di ogni serie ricevono le medaglie ufficiali della STT.

33 Campionati nazionali individuali per senior

33.1 Ogni stagione, l'organizzazione è responsabilità di un'altra AR. L'organizzazione può essere delegata ad uno o più club. L'ufficio centrale STT pubblica un elenco delle AR responsabili. In caso di candidature volontarie, uno scambio è possibile.

33.2 La competizione è organizzata secondo le specifiche approvate dalla STT.

33.3 Le seguenti serie sono organizzate:

singoli:

uomini O40, O50, O60, O65, O70, O75, O80, O85, O90

donne O40, O50, O60, O65, O70, O75, O80, O85, O90

doppi:

uomini O40, O50, O60, O65, O70, O75, O80, O85, O90

donne O40, O50, O60, O65, O70, O75, O80, O85, O90

misti O40, O50, O60, O70

33.4 La partecipazione è aperta ai giocatori senior (categorie d'età secondo l'art. 10.2) in possesso di una licenza STT che non riporti la dicitura "E".

33.5 La Direzione STT assegna una "wild card" ai giocatori di nazionalità svizzera affiliati all'estero.

33.6 I partecipanti possono giocare solo nella serie singola corrispondente alla loro classe d'età. Se una serie non è organizzata, i giocatori o le coppie interessati possono giocare nella classe d'età inferiore più vicina. I doppi possono essere composti da giocatori di categorie d'età diverse. In questo caso, le coppie giocano nella classe d'età del giocatore più giovane. I partecipanti possono giocare in doppio e misto solo in una sola categoria d'età.

33.7 Le serie singole e doppie si svolgono secondo la formula del torneo misto, i primi due di ogni gruppo si qualificano per il turno principale. Le serie miste si svolgono secondo il sistema di eliminazione diretta.

33.8 Tutti i match delle serie sono giocati in tre set vincenti.

33.9 I match si svolgono secondo un calendario approvato dal JA e dalla direzione STT.

33.10 I vincitori vincono il titolo di "Campione svizzero" con l'aggiunta corrispondente (O40, O50, O60, O65, O70, O75, O80, O85, O90). I primi quattro giocatori o coppie di doppio di ogni serie ricevono le medaglie ufficiali di STT.

34 Campionati individuali regionali

34.1 Ogni AR deve organizzare campionati individuali regionali. L'organizzazione può essere delegata a uno o più club.

34.2 Le competizioni sono aperte a tutti i giocatori dell'AR in possesso di una licenza STT valida. Le AR sono autorizzate a prevedere nel RS AR la possibilità, per tutti i giocatori in possesso di un passaporto-torneo di STT valido e che sono domiciliati nell'AR interessata, di partecipare ai loro campionati individuali regionali.

34.3 Una serie E può essere organizzata per i giocatori classificati D1 e D2.

34.4 I vincitori delle serie singole vincono il titolo di "Campione regionale", quelli delle serie Giovanili e Senior, con menzione della classe di età.

35 Altri campionati individuali

35.1 Gli altri campionati individuali come i campionati cantonali o municipali sono considerati tornei regionali per quanto riguarda il calendario.

35.2 Se questi campionati individuali appartengono a più AR, le AR interessate oltre all'AR organizzatrice possono partecipare alle decisioni relative alla data e all'organizzazione. Se non si raggiunge un accordo, STT decide.

35.3 Le richieste devono essere inviate all'AR in cui questi campionati sono organizzati.

38 Tornei individuali

38.1 Tornei individuali in generale

38.1.1 Un club può, a condizione dell'articolo 22.3 e con l'autorizzazione dell'associazione responsabile, organizzare tornei individuali, aperti o su invito.

38.1.2 Le richieste per organizzare tornei individuali devono essere rivolte all'AR competente entro i seguenti termini:

- tornei internazionali e nazionali: entro il 31 gennaio

- tornei interregionali: entro il 15 marzo
- tornei regionali: in base al RS AR

38.1.3 Le richieste relative ai tornei per i quali STT è competente devono essere presentate utilizzando il modulo ufficiale di STT. L'AR la trasmette all'ufficio centrale STT entro 7 giorni. La direzione STT informa le AR sui tornei internazionali e nazionali entro il 20 febbraio e sui tornei interregionali entro il 31 marzo.

38.1.4 I tornei devono essere annunciati e organizzati conformemente alla richiesta di autorizzazione; in caso contrario, il club organizzatore è soggetto a sanzioni secondo il RF STT.

38.1.5 Il club organizzatore deve annunciare nelle inviti le condizioni di partecipazione e il sistema e la modalità di gioco di ogni serie.

38.1.6 I tornei possono svolgersi per eliminazione diretta, eliminazione diretta con ripescaggio o secondo la formula del torneo misto. L'associazione responsabile può autorizzare altri sistemi di gioco.

38.1.7 Un giocatore può iscriversi alla serie corrispondente al suo livello di gioco e alla serie singola direttamente superiore.

38.1.8 I giocatori delle classi di età U13, U15 e U17 possono giocare nella loro serie e, se previsto nell'invito, in quella direttamente superiore. I giocatori delle classi di età O50, O60, O65, O70, O75, O80, O85, O90 possono giocare nella loro serie e, se previsto nell'invito, in quella direttamente inferiore. L'invito fa fede.

38.1.9 I giochi della serie singola A si giocano in quattro set vincenti, tutte le altre serie in tre set vincenti.

38.2 Tornei internazionali e nazionali

38.2.1 I tornei internazionali sono aperti ai giocatori in possesso di una licenza rilasciata da una federazione affiliata all'ITTF. I tornei nazionali sono aperti ai giocatori in possesso di una licenza STT o di un passaporto-torneo STT.

38.2.2 Le seguenti serie possono essere organizzate: singolare: signore A, B, C, D; uomini A, B, C, D; Giovinezza U13, U15, U17, U19; Seniors O40, O50, O60, O65, O70, O75, O80, O85, O90; doppi: signore A, B, C, D; uomini A, B, C, D; misto A, B, C, D.

38.2.3 Durante i tornei nazionali, può essere organizzata una serie E per i giocatori classificati D1 e D2.

38.3 Tornei interregionali

38.3.1 I tornei interregionali sono aperti ai giocatori che possiedono una licenza STT o un passaporto-torneo STT.

38.3.2 L'organizzatore determina le serie e le menziona nell'invito.

38.3.3 Può essere organizzata una serie E per i giocatori classificati D1 e D2.

38.4 Tornei regionali

38.4.1 I tornei regionali sono aperti ai giocatori dell'AR interessata che possiedono una licenza STT o un passaporto-torneo STT e sono classificati B, C o D. I giocatori classificati A sono tuttavia autorizzati a partecipare alle serie Giovanili e Senior.

38.4.2 L'organizzatore determina le serie e le menziona nell'invito.

38.4.3 Può essere organizzata una serie per i giocatori che non possiedono né una licenza né un passaporto-torneo STT. Questi non possono partecipare ad altre serie. Le altre condizioni di partecipazione sono a discrezione dell'organizzatore, ma devono essere menzionate nell'invito.

38.5 Disposizioni complementari

38.5.1 Altre regole sono contenute nelle disposizioni complementari 380ss.

40-49 Competizioni individuali II (tornei di classifica)

40 Tornei di classifica in generale

40.1 Vengono organizzati ogni stagione tornei di classifica (TC) per donne, uomini e giovani (ragazze e ragazzi).

40.2 I TC sono organizzati per donne e uomini a livello regionale, interregionale e nazionale, per i giovani almeno a livello nazionale. I TC nazionali e interregionali sono di competenza di STT, quelli regionali delle AR.

40.3 I TC si disputano in gruppi su più turni.

40.4 I giocatori affrontano una volta ciascun giocatore del loro gruppo. Gli incontri si disputano al meglio dei tre set. L'ordine degli incontri deve essere fissato in modo che i giocatori dello stesso club non siano opposti il prima possibile. L'ordine del piano di gioco indicato in allegato è vincolante.

40.5 Il numero totale di vittorie è determinante. In caso di parità di vittorie tra due o più giocatori in un gruppo, solo i match giocati tra di loro vengono presi in considerazione e la classifica viene stabilita come segue:

- numero di vittorie
- quoziente di set vinti e persi
- quoziente di punti vinti e persi
- sorteggio. Se due giocatori hanno lo stesso numero di vittorie o lo stesso quoziente di set o punti dopo uno di questi calcoli, l'incontro diretto tra questi due giocatori è determinante per la loro classifica. Tuttavia, se più di due giocatori hanno lo stesso numero di vittorie o lo stesso quoziente di set o punti dopo una di queste fasi di calcolo, i match che li hanno opposti vengono valutati in base ai criteri sopra indicati.

40.6 Per il calcolo della classifica individuale, si tiene conto di tutti i match terminati, senza eccezione. La classifica all'interno del gruppo viene in linea di principio stabilita sulla base di tutti i match; tuttavia, non vengono considerati i match dei giocatori che non erano pronti 15 minuti dopo l'ora fissata per l'inizio del turno, che rifiutano di giocare o che non terminano un match. Questo giocatore non può/più giocare e sarà messo all'ultimo posto del suo gruppo.

40.7 Tutti i giocatori che possiedono una licenza STT possono partecipare ai TC. I giocatori di nazionalità svizzera con licenza all'estero possono partecipare anche ai TC interregionali e nazionali. Le donne non possono partecipare ai TC interregionali e nazionali degli uomini.

40.8 Gli AR organizzano almeno due turni regionali e comunicano all'Ufficio centrale STT entro il 15 novembre il nome dei giocatori che si sono qualificati per i TC interregionali o nazionali in conformità con gli artt. 45 e 47. Per i giovani, gli AR possono rinunciare ai turni di TC regionali e/o designare i giocatori qualificati secondo altri criteri. STT organizza quindi i TC interregionali, poi i TC nazionali. Gli AR possono organizzare altri turni regionali in parallelo.

40.9 I giocatori devono essere registrati presso gli AR entro il 30 giugno e queste ultime trasmettono le registrazioni all'Ufficio centrale STT entro il 10 luglio. STT indica agli AR entro il 20 luglio i contingenti loro assegnati (cfr. art. 45.1) e il nome dei giocatori direttamente qualificati per i TC interregionali. I giocatori con licenza all'estero autorizzati a registrarsi lo fanno presso l'Ufficio centrale STT entro il 30 giugno.

41 Sistemi di gioco

41.1 I due sistemi di gioco qui presentati sono autorizzati.

41.2 Divisioni con promozione e retrocessione I giocatori partecipano a tutti i turni. I loro risultati in questi turni determinano il loro posizionamento durante il TC.

41.3 Turni eliminatori e turno finale Si tratta di un sistema ad eliminazione diretta; i migliori giocatori si qualificano ad ogni turno fino al turno finale, mentre gli altri vengono eliminati durante il TC.

42 Divisioni con promozione e retrocessione

42.1 Divisioni e gruppi

42.1.1 Il TC è suddiviso in divisioni e gruppi.

42.1.2 La prima divisione comprende 1 gruppo, la seconda 2 gruppi, la terza da 2 a 4 gruppi, la quarta da 4 a 8 gruppi, la quinta da 4 a 16 gruppi, e così via. Il numero di gruppi dell'ultima divisione è determinato dal numero di partecipanti. Nel primo turno, il numero di gruppi di una divisione non può essere inferiore al numero di gruppi della divisione direttamente inferiore. 42.1.3 I gruppi contano tra i 5 e i 10 giocatori. Questo numero è fissato per tutti i turni all'inizio della stagione in base al numero di partecipanti, a meno che il RS determinante non preveda un numero fisso.

42.2 Ripartizione dei giocatori

42.2.1 Per il primo turno, i giocatori sono ripartiti nelle diverse divisioni in base al loro ranking, i giocatori meglio classificati evolvono nella prima divisione. In caso di parità di ranking, i seguenti criteri sono determinanti:

- il posizionamento durante il TC della stagione precedente
- il ranking STT
- il sorteggio

42.2.2 Per i turni successivi, i giocatori sono posizionati in base ai risultati del turno precedente, tenendo conto delle promozioni e delle retrocessioni.

42.2.3 Per tutti i turni, la suddivisione dei giocatori nei gruppi della stessa divisione avviene, se possibile, nel rispetto delle seguenti regole:

- i giocatori della stessa squadra sono distribuiti in più gruppi
- la distanza tra il luogo della competizione e la residenza del giocatore è la più breve possibile
- i gruppi sono il più possibile omogenei dal punto di vista della classifica dei giocatori
- la composizione dei gruppi viene modificata di turno in turno.

42.3 Promozione e retrocessione

42.3.1 Il giocatore che ottiene il primo posto del suo gruppo è promosso nella divisione superiore per il turno successivo. Il giocatore che ottiene il secondo posto è promosso anche se la divisione superiore comprende lo stesso numero di gruppi. Se ci sono posti vacanti nella divisione superiore, altri giocatori possono essere promossi. La selezione viene effettuata tra i giocatori del rango direttamente inferiore di tutti i gruppi interessati in base ai seguenti criteri:

- giocatore del gruppo con la media di classifica dei giocatori più alta
- giocatore con il rapporto tra le vittorie e le sconfitte più alto; se necessario, si tiene conto del rapporto tra i set vinti e persi o dei punti vinti e persi.

42.3.2 I giocatori che si piazzano agli ultimi due posti sono retrocessi nella divisione inferiore. Si applicano le seguenti disposizioni:

- i giocatori che non hanno disputato le loro partite, che siano stati giustificati o meno, così come i giocatori la cui una o più partite non sono state prese in considerazione ai sensi dell'art. 40.6 occupano gli ultimi posti del gruppo e sono comunque retrocessi
- i giocatori che hanno ottenuto i risultati peggiori sono retrocessi solo se gli ultimi due posti non sono occupati dai giocatori sopra menzionati.

42.4 Iscrizione tardiva ed esclusione

42.4.1 Le AR possono prevedere l'iscrizione di giocatori dopo la scadenza fissata. Questi giocatori sono inseriti nella divisione più bassa.

42.4.2 Il giocatore che non si presenta, una volta senza giustificazione o due volte con giustificazione, è escluso dai turni successivi.

42.5 Classifica finale

La classifica finale è stabilita sulla base dei punti assegnati per ogni turno. Il primo giocatore della prima divisione riceve il numero minimo di punti. Questo numero aumenta proporzionalmente alla posizione.

43 Tour eliminatori e turno finale

43.1 Turni, gruppi e serie

43.1.1 Il TC comprende turni eliminatori e un turno finale.

43.1.2 I gruppi sono composti da 5 a 10 giocatori. Questo numero è fissato per tutti i turni all'inizio della stagione in base al numero di partecipanti, a meno che il RS determinante non preveda un numero fisso.

43.1.3 In generale, viene organizzato un TC separato per ogni serie.

43.2 Ripartizione dei giocatori

43.2.1 Per il primo turno, la ripartizione dei giocatori nei gruppi viene effettuata, se possibile, nel rispetto delle seguenti regole:

- i giocatori dello stesso club sono suddivisi in diversi gruppi
- la distanza tra il luogo della competizione e la residenza del giocatore è la più breve possibile
- i gruppi sono il più possibile omogenei dal punto di vista della classifica dei giocatori

43.2.2 Per i turni successivi, i giocatori vengono collocati in base ai risultati del turno precedente.

43.3 Qualificazione

43.3.1 Il giocatore che occupa il primo posto nel gruppo è qualificato per il turno successivo.

43.3.2 Gli AR possono prevedere anche la qualificazione dei giocatori che occupano il secondo e il terzo posto nel gruppo.

43.4 Iscrizione tardiva ed esclusione

43.4.1 L'iscrizione di giocatori dopo la scadenza è esclusa.

43.4.2 I giocatori che non erano presenti o che non hanno giocato una o più partite ai sensi dell'art. 40.6 occupano gli ultimi posti del gruppo e vengono eliminati.

43.5 Cambiamenti di classifica

I giocatori che non sono stati eliminati e che giocano in una serie superiore a causa di un cambiamento della loro classifica a partire dal 1° gennaio partecipano al prossimo turno di questa serie.

43.6 Classifica finale

La classifica finale viene stabilita in base ai risultati del turno finale.

44 Tornei regionali di classificazione

44.1 Le AR sono autorizzate a organizzare i TR regionali secondo le proprie disposizioni, nell'ambito degli art. 40-43. Possono in particolare organizzare TR regionali misti, Dames/Messieurs e Filles/Garçons.

45 Tornei di classificazione interregionali Dames e Messieurs

45.1 Partecipazione

45.1.1 I migliori giocatori dei TR regionali che si sono svolti prima del 15 novembre si qualificano per i TR interregionali. Una volta ricevute le iscrizioni, STT stabilisce il contingente attribuito a ciascuna AR e il numero di giocatori direttamente qualificati; essa li designa.

45.1.2 I giocatori qualificati per i TR interregionali possono anche partecipare ai turni successivi dei TR regionali.

45.2 Organizzazione

45.2.1 I TR interregionali comprendono almeno due turni per gli uomini e un turno per le donne.

45.2.2 La distanza percorsa dai giocatori deve rimanere entro i limiti del dominio interregionale.

45.3 Modalità di svolgimento

45.3.1 Il sistema di gioco è quello descritto all'art. 43.

45.3.2 I TR interregionali si svolgono nel weekend.

46 Tornei di classificazione nazionali Dames e Messieurs

46.1 Partecipazione

I migliori giocatori dei TR interregionali si qualificano per i TR nazionali. Una volta ricevute le iscrizioni, STT stabilisce il numero di giocatori direttamente qualificati e li designa.

46.2 Organizzazione

I TR nazionali comprendono almeno due turni, di cui il primo o i primi sono turni di qualificazione e l'ultimo è il turno finale nazionale. I migliori giocatori di ogni gruppo, il cui numero viene stabilito una volta ricevute le iscrizioni, si qualificano per il turno successivo. Gli altri sono eliminati. STT ha la possibilità di qualificare d'ufficio, anche per il turno finale, giocatori che hanno ricevuto una convocazione ufficiale per un torneo internazionale il giorno di un torneo di qualificazione.

46.3 Modalità di svolgimento

46.3.1 Il sistema di gioco è quello descritto all'art. 43.

46.3.2 I TC nazionali si svolgono nel weekend.

47 Tornei di classifica giovanili

47.1 Partecipazione

I migliori giovani giocatori dei TC regionali si qualificano per i TC nazionali. Una volta ricevute le iscrizioni, STT fissa il numero di giocatori direttamente qualificati e li designa.

47.2 Organizzazione

I TC nazionali delle categorie U11 Femminile/U11 Maschile, U13 Femminile/U13 Maschile, U15 Femminile/U15 Maschile, U17 Femminile/U17 Maschile e U19 Femminile/U19 Maschile comprendono almeno due turni, di cui il o i primi sono turni di qualificazione e l'ultimo è il turno finale nazionale. I migliori giocatori di ogni gruppo, il cui numero viene fissato una volta ricevute le iscrizioni, si qualificano per il turno successivo. Gli altri sono eliminati.

47.3 Modalità di svolgimento

47.3.1 Il sistema di gioco è quello descritto all'art. 43.

47.3.2 In deroga all'art. 43.2.1, per il primo turno nazionale del TC Giovanile, la ripartizione dei giocatori nei gruppi avviene nel rispetto delle seguenti regole:

- i giocatori dello stesso club sono suddivisi in più gruppi
- i gruppi sono il più possibile omogenei dal punto di vista del ranking nazionale delle categorie d'età pubblicato 20 giorni prima della data della competizione.

47.3.3 I TC nazionali si svolgono nel weekend.

50-59 Competizioni a squadre (Campionato a squadre, Coppa Svizzera, Tornei a squadre)

50 Campionato a squadre

50.1 Generalità

50.1.1 Il campionato a squadre è organizzato in serie femminili, maschili, Giovanili e Seniores. A livello nazionale, sono organizzate le seguenti serie:

- femminili: leghe nazionali A e B
- maschili: leghe nazionali A, B e C
-
- Giovani e Anziani: finali dei tornei

Le AR possono organizzare le seguenti serie:

- donne e uomini, così come giovani e anziani: 1a e altri campionati inferiori a seconda delle esigenze.

50.1.2 Ogni club deve partecipare con almeno una squadra al campionato a squadre in una delle serie menzionate nell'art. 50.1.1. Il CC STT propone alla prossima AD di escludere dal STT i club che non soddisfano questa condizione o che, durante il campionato, ritirano la loro unica squadra partecipante. Un club che partecipa per la prima volta al campionato a squadre di una serie inizia nella lega più bassa.

50.1.3 Se un club partecipa a una serie con più squadre, queste sono numerate, iniziando dal numero 1 per la lega più alta. La squadra con il numero 1 rappresenta la prima squadra, anche se altre squadre del club giocano nella stessa lega. Le squadre di ogni serie sono numerate separatamente.

50.1.4 I singoli e i doppi del campionato a squadre si giocano in tre set vincenti.

50.1.5 Un giocatore impegnato in una gara a squadre non può partecipare a un'altra gara a squadre fino a quando non ha terminato l'ultima partita di quella che è iniziata per prima. L'inizio delle partite deve essere indicato sulle schede di gioco.

50.1.6 Il club che riceve è responsabile dello svolgimento della gara.

50.1.7 Qualsiasi giocatore che si ritira da un singolo o un doppio durante una competizione a squadre non è autorizzato a disputare alcun'altra partita nella stessa gara. Il caso del giocatore iscritto in terza posizione sulla scheda di gioco che non ha giocato le sue prime partite di una gara di lega regionale a causa di un ritardo è riservato. Se arriva durante la partita, può giocare le partite rimanenti nell'ordine previsto sulla scheda di gioco. Le partite mancate sono perse per forfait.

50.2 Sistemi di gioco

50.2.1 I seguenti sistemi di gioco sono ammessi nel campionato a squadre:

50.2.2 Sistema a tre / 10 partite e da 3 a 5 giocatori

Le partite devono essere disputate nell'ordine seguente:

Partita 1	A - X	Partita 6	C - Y
Partita 2	B - Y	Partita 7	Doppio
Partita 3	C - Z	Partita 8	B - Z
Partita 4	B - X	Partita 9	C - X

Partita 5 A - Z Partita 10 A - Y

Tutte le partite devono essere giocate e tutti i punti assegnati. Prima dell'inizio della partita, vengono scelti tre giocatori per disputare i singoli. Uno o due giocatori aggiuntivi possono essere schierati per il doppio. I giocatori del doppio possono essere scelti poco prima della partita.

50.2.3 Sistema a tre / 6-10 partite e da 3 a 5 giocatori: stesso sistema di gioco descritto al punto 50.2.2. L'incontro termina tuttavia quando una squadra ha vinto 6 partite o c'è pareggio. Tuttavia, se una squadra ottiene il sesto punto mentre una o più partite sono ancora in corso, queste devono essere completate e saranno conteggiate per i punti Elo.

50.3 Assegnazione dei punti

50.3.1 Per il sistema di gioco indicato all'art. 50.2.2 i punti sono assegnati come segue: 10, 9 o 8 partite vinte 4 7 o 6 partite vinte 3 5 partite vinte 2 4 o 3 partite vinte 1 2, 1 o 0 partite vinte 0

50.3.2 Per il sistema di gioco indicato all'art. 50.2.3, il vincitore ottiene due punti, il perdente non ne ottiene. Ogni squadra ottiene un punto in caso di pareggio.

50.4 Giocatori.

50.4.1 I giocatori che partecipano al campionato a squadre devono essere annunciati all'AR responsabile come segue:

- Per ogni squadra, il numero minimo prescritto di giocatori titolari autorizzati a giocare deve essere annunciato per iscritto o su click-tt entro il termine stabilito. Altri giocatori autorizzati a giocare (giocatori sostituti o trasferiti) possono essere schierati successivamente senza essere annunciati.

- Tutti i documenti dei giocatori titolari stranieri iscritti devono essere forniti entro il 15 agosto (in particolare l'autorizzazione di soggiorno e/o di lavoro secondo l'art. 11.3.3). In caso contrario, il club deve annunciare entro lo stesso termine un altro titolare autorizzato a giocare e, se necessario, modificare l'elenco dei titolari iscritti in altre squadre. Se il club non apporta tali modifiche da solo, spetterà all'organo competente collocare nelle posizioni vacanti i titolari già iscritti, in base alla loro classifica.

50.4.2 Salvo diversa disposizione del RS STT e dei RS AR, alle donne è consentito giocare nelle serie maschili. Il loro ranking maschile è determinante.

50.4.3 Il totale dei ranking dei giocatori annunciati della prima squadra non deve essere inferiore a quello delle squadre inferiori.

50.4.4 Il giocatore sostituito è un giocatore autorizzato a giocare che non è titolare della squadra in questione. Il ranking del giocatore sostituito non può essere superiore a quello del giocatore titolare che sostituisce.

50.4.5 Un giocatore può essere schierato, per le serie in cui è autorizzato a giocare, in un massimo di due squadre, ciascuna delle quali gioca in una lega diversa.

50.4.6 Disposizione dei giocatori titolari e di riserva (la disposizione si applica ai giocatori singoli e doppi):

- Un giocatore che è stato iscritto per iscritto in una squadra all'inizio della stagione può essere schierato come riserva in una lega superiore solo per due incontri. Dal suo terzo schieramento come giocatore di riserva, diventa titolare della squadra di lega superiore e può solo giocare in quella squadra in questa serie.
- Un giocatore che non è stato iscritto nominativamente può essere schierato in due squadre che giocano in leghe diverse della stessa serie. È il giocatore di riserva di entrambe le squadre. Dal suo terzo schieramento in una di queste due squadre, diventa titolare (eccezione art. 50.4.7). Può continuare a giocare come riserva nell'altra squadra se appartiene a una lega superiore. Dal suo terzo schieramento come giocatore di riserva nella squadra di lega superiore, diventa titolare e può solo giocare in quella squadra in questa serie.

50.4.7 In deroga all'art. 50.4.6, un giocatore che non è stato iscritto nominativamente in una squadra della lega più bassa diventa titolare di questa squadra dal suo primo schieramento.

50.4.8 Se un incontro termina con un forfait, la partecipazione dei giocatori di riserva non è conteggiata.

50.4.9 Quando un giocatore trasferito è autorizzato a giocare per la sua nuova squadra dopo la scadenza delle iscrizioni al campionato a squadre delle serie maschili e/o femminili, può essere schierato come segue:

- Se il suo ranking è superiore a quello del miglior giocatore autorizzato a giocare nella sua squadra, deve giocare nella prima squadra, dove sostituisce il titolare con il ranking più alto per i suoi primi tre turni; solo un giocatore per stagione può beneficiare di questa regola per le serie maschili e femminili
- Se il suo ranking non è superiore a quello del miglior giocatore, si applicano le disposizioni per i giocatori di riserva

50.5 Svolgimento del campionato a squadre

50.5.1 Il campionato a squadre è composto in generale dal campionato vero e proprio, che comprende il campionato a gruppi (andata e ritorno) e i giochi di spareggio. Al termine del campionato vero e proprio, possono essere organizzati

- giochi, turni o gruppi di promozione/retrocessione in tutte le serie e leghe per designare le squadre promosse nella lega superiore e quelle retrocesse nella lega inferiore.

- In lega nazionale, possono essere organizzati play-off per designare il campione svizzero e play-out possono essere organizzati per designare le squadre retrocesse nella lega inferiore.

50.5.2 In deroga all'art. 50.5.1, la lega nazionale può prevedere un campionato a gruppi composto da un solo turno (ogni squadra affronta una volta le altre squadre del suo gruppo).

50.5.3 In deroga all'art. 50.5.1, le AR possono prevedere per le leghe regionali due campionati veri e propri durante la stessa stagione, con promozione e retrocessione a metà stagione. La composizione delle squadre rimane invariata e le regole per i giocatori di riserva si applicano per tutta la stagione.

50.5.4 I giochi/turni di promozione sono sempre organizzati per tutte le serie e le leghe in cui il numero di squadre che possono essere promosse è maggiore del numero di posti disponibili nella lega superiore.

50.6 Classifica

50.6.1 L'elaborazione della classifica e i suoi criteri sono regolati all'art. 510.6ss per quanto riguarda il campionato a squadre nazionale.

50.6.2 Le RS AR regolano i criteri per l'elaborazione della classifica per quanto riguarda il campionato a squadre regionale.

50.7 Spostamento delle partite

50.7.1 Lo spostamento delle partite del campionato a squadre nazionale è regolato all'art. 4 delle direttive LN.

50.7.2 Le RS AR regola lo spostamento degli incontri del campionato a squadre regionale.

50.8 Forfait (WO)

50.8.1 Ci sono dei casi di forfait in cui:

- una squadra non è pronta a giocare 15 minuti dopo l'inizio previsto dell'incontro. Il termine deve essere esteso fino a un'ora nei casi di forza maggiore annunciati in tempo. Se questo termine viene superato, la squadra avversaria o l'arbitro possono rifiutare di disputare l'incontro. In caso di forza maggiore, l'associazione competente decide, dopo aver esaminato le circostanze, se vi è forfait o se un'altra data deve essere fissata per l'incontro.
- un giocatore senza autorizzazione gioca nella squadra
- una squadra è accusata di comportamenti non regolamentari comprovati

50.8.2 Una sconfitta per forfait dà il massimo numero di punti all'altra squadra in base al sistema di gioco (ad es. 0:10 o 0:6).

50.8.3 Se entrambe le squadre sono colpevoli, nessun punto viene assegnato (0:0). 50.8.4 Solo i seguenti casi sono considerati casi di forza maggiore:

- Ritardo dei trasporti pubblici
- Ritardo causato da un incidente stradale che coinvolge direttamente i giocatori o per ordine della polizia (obbligo di testimoniare)
- Interruzione improvvisa delle vie di accesso causata dalle forze della natura (valanghe, frane, alluvioni, ecc.); le condizioni meteorologiche come neve, piogge torrenziali o nebbia non possono essere invocate come casi di forza maggiore

- Divieto ufficiale generale di viaggiare a causa di contagi o epidemie locali, regionali o nazionali
- Indisponibilità del campo di gioco nelle 48 ore precedenti l'inizio dell'incontro senza colpa del club ospitante; in caso di indisponibilità del campo in un termine più lungo, l'art. 50.7.1 è applicabile. La giustificazione scritta deve essere inviata all'organo competente entro 24 ore dall'ora prevista dell'incontro; per gli incontri previsti il venerdì o il sabato, fa fede il timbro postale del lunedì. In questo caso, l'incontro viene rinviato, salvo decisione di forfait.

50.8.5 Se le ragioni del ritardo della squadra sono messe in dubbio dalla squadra avversaria o dall'arbitro e se il ritardo è compreso nel tempo limite stabilito all'articolo 50.8.1, la partita deve essere disputata. Il motivo del ritardo sarà indicato sul foglio di partita, senza menzione "sotto protesta". L'associazione competente deciderà dopo aver esaminato le circostanze.

50.9 Ritiro della squadra

50.9.1 Ritiro tra il periodo di ritiro e la fine del campionato: La squadra che non disputa le sue partite le perde tutte a tavolino. Prenderà l'ultima posizione nella classifica del suo gruppo e sarà retrocessa. Un tale ritiro è soggetto a una tassa.

50.9.2 Ritiro tra la fine del campionato e il periodo di ritiro: Un club può ritirare una o più squadre; il ritiro di una squadra di una lega superiore è tuttavia possibile solo se tutte le squadre delle leghe inferiori sono ritirate. Il ritiro di una squadra di lega nazionale non è soggetto a questa disposizione. La squadra ritirata viene eliminata e sostituita dalla squadra seguente avente diritto alla promozione.

50.9.3 Per la lega nazionale, il periodo di ritiro è fissato al 15 aprile.

50.9.4 Per la lega regionale, il periodo di ritiro è fissato nel RS AR.

50.10 Retrocessione volontaria

50.10.1 Retrocessione volontaria tra la fine del campionato e il periodo di ritiro: Nelle leghe nazionali, la squadra retrocessa volontariamente viene sostituita dalla squadra seguente avente diritto alla promozione e la sostituisce nella lega inferiore la stagione successiva. Le squadre della lega nazionale B femminile e della lega nazionale C maschile non sono soggette a questa disposizione.

50.10.2 La retrocessione volontaria di una squadra che fa parte della lega regionale è regolata nel RS AR.

50.11 Rinuncia alla promozione

50.11.1 Una squadra ha diritto alla promozione se, grazie alla classifica dopo il campionato per gruppi, aveva il diritto di essere promossa direttamente o di partecipare ai match di promozione.

50.11.2 Una squadra che ha il diritto alla promozione può rinunciare alla promozione o alla partecipazione ai match di promozione.

50.11.3 Le squadre di lega nazionale devono comunicare la loro rinuncia alla promozione entro il 15 aprile all'Office central STT.

50.11.4 Prima di iscrivere le squadre qualificate alle partite di promozione in una lega nazionale, l'AR deve assicurarsi che queste squadre non rinuncino alla promozione. La rinuncia alla promozione nelle leghe regionali è regolata nelle RS AR.

50.12 Fusione

50.12.1 In caso di fusione di due club, ognuno di essi può mantenere la sua prima squadra nella lega più alta. Uno dei due club può inoltre mantenere tutte le sue squadre nelle rispettive leghe. Sono riservate le disposizioni speciali relative alle leghe nazionali.

51 Disposizioni speciali relative ai campionati a squadre (leghe nazionali)

51.1 Sono contenute ulteriori normative nelle disposizioni complementari 510ss.

52 Disposizioni speciali relative ai campionati a squadre regionali

52.1 Le AR applicano il sistema di gioco previsto all'art. 50.2.2 per il campionato a squadre maschile e femminile.

52.2 Tutte le disposizioni complementari sono indicate nelle RS AR. 53 Disposizioni speciali relative ai campionati a squadre giovanili e senior

53.1 Generalità

53.1.1 Il campionato a squadre giovanile è organizzato per le serie U13, U15 e U19, così come il campionato a squadre senior per le serie O40 e O50.

53.1.2 I vincitori dei turni finali nazionali si aggiudicano il titolo di "Campione svizzero" della loro serie.

53.1.3 Le prime tre squadre di ogni serie del turno finale nazionale ricevono ciascuna 4 medaglie STT.

53.2 Autorizzazione a giocare

53.2.1 Le serie delle classi di età sono definite all'art. 10.2. 53.2.2 Un giocatore può essere iscritto al turno finale nazionale solo in una singola serie di età. I giocatori:

- delle classi di età U13 e U15 hanno il diritto di giocare nella loro serie o nella serie superiore,
- della classe di età O50 hanno il diritto di giocare nella loro serie o nella serie O40,
- delle classi di età U19 e O40 hanno il diritto di giocare solo nella loro serie.

53.3 Organizzazione

53.3.1 Il campionato a squadre giovanili e senior è giocato attraverso un campionato regionale e un torneo nazionale finale.

53.3.2 Il sistema di gioco, il metodo di svolgimento e la classifica del campionato a squadre regionali sono stabiliti nel RS AR.

53.3.3 I campioni regionali sono garantiti di partecipare al torneo finale per giocare per il titolo di "Campione svizzero" della loro classe d'età.

53.3.4 Le squadre sono composte da 3 giocatori. Le squadre che schierano solo 2 giocatori sono autorizzate a giocare. Se il terzo giocatore iscritto sulla scheda di gioco arriva dopo l'inizio dell'incontro, può giocare appena arriva. Le partite mancate sono perse per forfait.

53.3.5 Un club può iscrivere la sua squadra al torneo finale nazionale indipendentemente dall'iscrizione al campionato a squadre regionale. Un giocatore titolare o di riserva di una squadra che disputa il campionato a squadre regionale può giocare in un'altra squadra dello stesso club durante il torneo finale nazionale.

54 Disposizioni speciali relative al torneo finale dei campionati a squadre giovanili

54.1 Regolamenti supplementari sono contenuti nelle disposizioni complementari 540ss.

55 Disposizioni speciali relative al torneo finale dei campionati a squadre senior

55.1 Regolamenti supplementari sono contenuti nelle disposizioni complementari 550ss.

56 Coppa Svizzera

56.1 Generalità

56.1.1 La Coppa Svizzera è aperta a tutti i club affiliati a STT. Ogni club può iscrivere una sola squadra.

56.1.2 I club il cui primo team gioca in una lega più alta delle ultime due della loro AR hanno l'obbligo di partecipare. I club possono ritirarsi senza pagare una multa scrivendo una lettera A all'ufficio centrale STT entro il 30 giugno (il timbro postale fa fede). Le spese di partecipazione sono dovute in tutti i casi.

56.1.3 L'AR deve iscrivere i club entro il 15 giugno indicando la lega in cui gioca la prima squadra nel campionato a squadre.

56.1.4 Regolamenti supplementari sono contenuti nelle disposizioni complementari 560ss.

56.1.5 La Direzione STT è responsabile della Coppa Svizzera. Le direttive che emana sono vincolanti.

57 Tornei a squadre

57.1 Generalità

57.1.1 Un club può, previa autorizzazione dell'associazione e in conformità con l'articolo 22.3, organizzare tornei a squadre, aperti o su invito.

57.1.2 Le richieste relative ai tornei a squadre sono regolate dalle disposizioni relative ai tornei individuali. La richiesta, che deve menzionare i criteri previsti dall'articolo 57.3.1, è sottoposta all'approvazione dell'associazione.

57.2 Autorizzazione a giocare

57.2.1 I tornei internazionali a squadre sono aperti ai giocatori in possesso di una licenza rilasciata da una federazione affiliata all'ITTF. I tornei nazionali a squadre sono aperti ai giocatori in possesso di una licenza STT.

57.2.2 I tornei regionali a squadre sono aperti ai giocatori in possesso di una licenza STT o di un passaporto-torneo STT il cui punteggio non supera la serie B.

57.3 Svolgimento

57.3.1 L'organizzatore di un torneo a squadre determina, nell'invito, i criteri in base ai quali il torneo a squadre si svolgerà, in particolare:

- i partecipanti
- il numero di squadre ammesse
- i livelli di gioco determinati da un punteggio massimo
- il numero di giocatori per squadra
- le disposizioni sui giocatori di riserva
- lo svolgimento della competizione (modalità di gioco)
- il sistema di gioco delle competizioni a squadre
- ecc.

57.3.2 L'organizzatore deve annunciare e organizzare la competizione conformemente alla richiesta di autorizzazione, pena sanzione in conformità con il RF STT.

60-69 Disposizioni giuridiche (sanzioni, protesti, ricorsi)

60 Sanzioni

60.1 Casi

60.1.1 Gli organi delle associazioni o dei club possono, nel loro ambito di competenza, sanzionare le seguenti infrazioni di club, giocatori o funzionari:

- violazione di statuti, regolamenti o direttive
- atteggiamento antisportivo o pregiudizievole per le associazioni o i club
- insufficiente esercizio di una funzione
- violazione di obblighi finanziari nei confronti di club e associazioni.

60.2 Tipo di sanzioni

60.2.1 Le seguenti sanzioni possono essere inflitte:

- ammenda
- ammonizione
- biasimo
- sospensione da tornei
- sospensione dal gioco in generale
- esclusione.

60.2.2 Ad eccezione dell'esclusione, che può essere inflitta solo dal CC STT, tutti i tipi di sanzioni possono essere inflitti dagli organi delle associazioni o dei club competenti. Le sanzioni possono essere cumulate.

60.3 Procedura

60.3.1 Gli organi delle associazioni o dei club competenti devono esaminare i casi in modo appropriato e ascoltare gli imputati.

60.3.2 L'organo responsabile può interrogare testimoni e richiedere prove.

60.3.3 La decisione deve essere notificata per iscritto al club o alla persona sanzionata e sarà motivata. La motivazione dovrà indicare in dettaglio le disposizioni violate. La decisione dovrà indicare le vie di ricorso.

60.3.4 Il CC STT può graziare il giocatore escluso. Può, su richiesta, attenuare o revocare la pena o modificarla.

60.4 Estensione ed effetti delle sanzioni

60.4.1 Le società possono comminare multe fino a CHF 200, le associazioni regionali fino a CHF 500 e il CC STT fino a CHF 1000.

60.4.2 L'avvertimento non è pubblicato.

60.4.3 La censura è pubblicata nell'organo ufficiale dello STT.

60.4.4 La sospensione dei tornei vieta la partecipazione a tutti i tornei e ai campionati individuali. Una sospensione generale vieta la partecipazione a tutte le competizioni. La sospensione dei tornei e la sospensione generale sono applicabili su tutto il territorio dello STT e possono durare fino a 6 mesi a partire dal giorno in cui sono state notificate per lettera raccomandata. Il CC STT informa tutte le associazioni regionali di una tale sanzione.

60.4.5 L'esclusione può essere temporanea. Vietare ogni attività relativa al tennis da tavolo in Svizzera e all'estero e comporta il ritiro dell'autorizzazione di gioco. Deve essere notificato per lettera raccomandata, trasmesso dall'ITTF a tutte le federazioni nazionali e pubblicato nell'organo ufficiale dello STT.

60.4.6 Le sanzioni adottate dalle associazioni regionali sono applicabili su tutto il territorio dello STT.

60.5 Multe d'ufficio previste dal regolamento finanziario

60.5.1 Le disposizioni in questione non si applicano alle multe d'ufficio previste dal RF STT.

60.6 Sanzioni per cartellini rossi e gialli

60.6.1 Qualsiasi cartellino rosso o giallo inflitto da un arbitro (A) o da un giudice-arbitro (JA) ufficiale ai sensi dell'articolo 3.5.2 del Regolamento per le competizioni internazionali (comportamento scorretto) sarà annunciato all'ufficio centrale dello STT dal JA o dall'A responsabile della competizione. Per le competizioni individuali, i cartellini emessi saranno segnalati su un modulo di rapporto dello STT, mentre per le competizioni a squadre saranno segnalati sulla scheda di gioco nella sezione dei commenti. L'ufficio centrale registra i cartellini.

60.6.2 L'Ufficio centrale dello STT emette le seguenti sanzioni in base al numero di cartellini rossi o gialli inflitti a un giocatore durante una stagione:

- per un cartellino rosso o giallo/rosso o per tre cartellini gialli: ammenda in base al RF STT
- per un cartellino rosso o giallo/rosso o per ulteriori tre cartellini gialli: ammenda più elevata in base al RF STT

61 Proteste

61.1 Una protesta può essere presentata contro lo svolgimento non regolare di una partita.

61.2 Il club interessato all'irregolarità deve presentare la protesta per iscritto presso l'associazione competente, indicando le motivazioni e le prove a sostegno.

61.3 Se l'irregolarità viene riscontrata durante la partita, il referto ufficiale deve riportare la dicitura "sotto protesta". La protesta deve essere presentata entro tre giorni dalla partita. Se l'irregolarità viene riscontrata successivamente, la protesta deve essere presentata entro otto giorni dal riscontro dei fatti, ma non oltre il 15 maggio.

61.4 L'esame della protesta è subordinato al pagamento della tassa di protesta prevista dal RF dell'associazione competente nei termini indicati all'art. 61.3.

61.5 Se la protesta è accolta, l'associazione competente si pronuncia conformemente alle disposizioni del RS applicabile al forfait.

61.6 Il club colpevole deve pagare le spese nella misura dell'importo versato dal club che ha presentato la protesta.

62 Ricorsi

62.1 La procedura di ricorso contro le decisioni degli organi delle associazioni è disciplinata dal regolamento dei ricorsi dell'associazione competente.

70-79 Varie (Sfide)

70 Competizioni (sfide)

70.1 Competizioni (sfide) STT

70.1.1 Le competizioni per le quali sono assegnate le sfide STT sono indicate nel RS STT. Il CC STT può assegnare sfide per altre competizioni STT.

70.1.2 Il modo e il sistema di gioco di una competizione non possono essere modificati finché un vincitore non ha vinto la sfida definitivamente o finché quest'ultima non è stata sostituita da un'altra coppa.

70.1.3 Una sfida è vinta definitivamente se il vincitore vince la competizione tre volte consecutive o quattro volte in sei anni.

70.1.4 Il Trofeo viene consegnato al vincitore contro una ricevuta. Deve essere restituito gratuitamente all'ufficio centrale STT entro un mese prima della successiva edizione della stessa competizione o su richiesta.

70.1.5 Il nome del vincitore viene inciso a spese della STT.

70.1.6 Il vincitore del trofeo è responsabile del suo perfetto stato. In caso di deterioramento o smarrimento, deve versare alla STT il doppio del valore del Trofeo. La STT si occupa della sostituzione.

70.1.7 Il Trofeo non deve lasciare la Svizzera prima di essere definitivamente acquisito. Se il detentore risiede all'estero, l'ufficio centrale STT lo conserva fino alla successiva edizione della stessa competizione.

70.1.8 Le disposizioni sopra menzionate si applicano analogamente alle competizioni a doppio e a squadre.

70.2 Altri Trofei

70.2.1 Le RS AR si applicano ai loro Trofei.

70.2.2 Le condizioni degli altri "challenge" sono stabilite dagli organizzatori.

80-89 Disposizioni finali

80 Tutti i casi non previsti dalle presenti disposizioni sono risolti dalle autorità competenti ai sensi del presente RS.

81 Il presente RS entra in vigore il 23 gennaio 2023 e sostituisce tutte le disposizioni precedenti.

Disposizioni aggiuntive

140 Classificazione

140.1 Giocatori stranieri di classe A

Per i giocatori di classe A provenienti dall'estero, la proposta di classificazione da inviare all'Ufficio centrale STT deve essere motivata. La motivazione comprende la classifica e/o i risultati dei campionati del paese in cui il giocatore ha giocato nella stagione precedente. Se il giocatore è stato

inattivo, devono essere indicati i risultati più recenti. Se il giocatore compare nella classifica europea o mondiale, un estratto di questa classifica deve essere allegato alla documentazione. La Direzione STT assegna ai giocatori un numero di punti di ingresso, che - in base al loro livello di gioco - dovrebbero comparire nella classifica. L'assegnazione del numero di punti di ingresso dipende principalmente dalle classifiche internazionali o di un paese terzo. Il numero di punti di ingresso determina la classificazione del giocatore.

140.2 Inserimento dei risultati

140.2.1 Per determinare la classificazione individuale dei giocatori, tutti i risultati sportivi sono registrati su click-tt.

140.2.2 La registrazione dei risultati delle competizioni internazionali, nazionali e interregionali che si svolgono in Svizzera è a carico della STT. La registrazione dei risultati delle competizioni regionali è a carico delle AR.

140.2.3 I risultati devono essere trasmessi agli organi competenti sotto forma di tabelle, liste dei risultati o schede di partita nei tempi prescritti. Una parte dei ricavi provenienti dalle carte ufficiali di torneo è destinata, in conformità al RF STT, agli organizzatori di tornei che trasmettono i risultati dei tornei in una forma elettronica stabilita dalla STT.

140.3 Elaborazione dei risultati e calcolo dei punti

140.3.1 Tutte le vittorie e le sconfitte registrate sono conteggiate, compresi i risultati ottenuti per forfait, purché sia stato giocato almeno un punto del match in questione. Questa regola si applica anche ai match iniziati che sono stati interrotti per infortunio.

140.3.2 Nelle competizioni individuali (ad eccezione delle competizioni di classe d'età e dei tornei di classifica), il raggiungimento di un determinato piazzamento è premiato con uno o più punti. A seconda dell'importanza del torneo, vengono conteggiati i seguenti punti:

Participants	16 ou moins	de 17 à 32	de 33 à 64	de 65 à 128	plus de 128
1 ^a Fascia	3	6	9	12	15
2 ^a Fascia		3	6	9	12
3 ^a e 4 ^a fascia			3	6	9
dalla 5 ^a alla 8 ^a Fascia				3	6
dalla 9 ^a alla 16 ^a Fascia					3

140.3.3 Se un giocatore non ottiene almeno cinque risultati per stagione, perde 50 punti dopo la prima stagione, 80 punti in totale dopo la seconda e 100 punti in totale dopo la terza. Non sono previste altre detrazioni oltre a queste. Inoltre, la soglia minima (600 punti) non può essere superata. Il club può chiedere di ridurre questa detrazione in base al livello di gioco mantenuto dal giocatore.

140.4 Cambio di classifica

140.4.1 In linea di principio, il cambio di classifica avviene il 31 maggio per il 1° luglio.

140.4.2 Un cambio straordinario viene effettuato il 15 dicembre per il 1° gennaio se il punteggio ottenuto da un giocatore comporta una classifica superiore di almeno 2, rispettivamente, per i giovani giocatori, di almeno 1.

140.5 Ricorso

140.5.1 Entro 14 giorni dalla pubblicazione delle nuove classifiche dei loro giocatori, i club e gli AR competenti possono presentare presso la Direzione STT una richiesta di riesame scritta e motivata, corredata di tutti i risultati ottenuti.

380 Tornei

380.1 Tornei ad eliminazione diretta

380.1.1 Il perdente di una partita viene eliminato.

380.2 Tornei ad eliminazione diretta con ripescaggio

380.2.1 Questo sistema di gioco comprende un turno principale e un turno di ripescaggio. Ogni turno è giocato a eliminazione diretta. Il giocatore che perde al turno principale partecipa al turno di ripescaggio. Se perde nuovamente, viene eliminato dalla serie. La finale oppone il vincitore del turno principale e il vincitore del turno di ripescaggio. L'invito al torneo deve specificare se la finale deve essere rigiocata nel caso in cui il vincitore del turno principale perda contro il vincitore del turno di ripescaggio.

380.3 Tornei con formula misto

380.3.1 Questo sistema di gioco include un torneo eliminatorio a gironi (con partite di gruppo di tre o più giocatori) e un torneo principale. Durante le partite di gruppo, ogni giocatore gioca contro gli altri giocatori del suo gruppo. La classifica è stabilita in base al numero totale di vittorie. In caso di parità di vittorie tra due o più giocatori in un gruppo, solo le partite giocate tra di loro sono prese in considerazione e la classifica è stabilita nel seguente modo:

- numero di vittorie
- il rapporto di set vinti e persi
- il rapporto di punti segnati e subiti
- il sorteggio

Se due giocatori hanno lo stesso numero di vittorie o lo stesso rapporto di set o di punti dopo una di queste fasi di calcolo, l'incontro diretto tra questi due giocatori è determinante per la loro classifica. Tuttavia, se più di due giocatori hanno lo stesso numero di vittorie o lo stesso rapporto di set o di punti dopo una di queste fasi di calcolo, le partite che li hanno opposti sono valutate in base ai criteri sopra indicati.

380.4 Sorteggio e modifiche in generale

380.4.1 Il sorteggio è pubblico. Il luogo, la data e l'ora devono essere pubblicati dall'organizzatore insieme all'invito al torneo, almeno 21 giorni prima del torneo.

380.4.2 Il JA è l'unico responsabile del sorteggio e di eventuali modifiche.

380.4.3 Prima dell'inizio della prima partita di una serie, il sorteggio stabilito può essere modificato per correggere errori o incomprensioni evidenti verificatisi durante le iscrizioni.

380.4.4 Se il JA ritiene che l'assenza di diversi giocatori prima dell'inizio della prima partita di una serie crei uno squilibrio importante nella distribuzione dei giocatori, può procedere a un nuovo sorteggio, previa consultazione della direzione del torneo.

380.4.5 La composizione di un doppio non può essere modificata se entrambi i giocatori sono presenti e possono giocare.

380.4.6 Prima dell'inizio della prima partita di una serie, il JA può, con l'accordo della direzione del torneo, sostituire i giocatori che si sono ritirati (personalmente o tramite un rappresentante) con giocatori iscritti in altre serie. I giocatori con il ranking più alto hanno la priorità. Il nuovo giocatore non può avere un ranking superiore o un miglior ranking rispetto al giocatore che sostituisce.

380.4.7 Dopo l'inizio della serie, il sorteggio non può più essere modificato, tranne che per le eliminazioni.

380.4.8 Un giocatore può essere eliminato dal tabellone solo se è stato squalificato dal JA o se ha annunciato il suo ritiro, da solo o tramite un rappresentante.

380.5 Sorteggio per il sistema ad eliminazione diretta

380.5.1 Una lista dei giocatori iscritti deve essere stabilita come segue:

- il detentore del titolo della stagione precedente, se partecipa, occupa il primo posto.
- per le serie A e A/B, i giocatori sono posizionati in base al loro ranking (R1 a R100 per gli uomini e R1 a R50 per le donne).
- i giocatori svizzeri con licenza all'estero (wildcards) sono posizionati in base al loro livello di gioco.
- gli altri giocatori sono posizionati in base al loro ranking e, per lo stesso ranking, al sorteggio.

380.5.2 Il sorteggio deve essere stabilito secondo la lista come segue:

- il numero 1 della lista è posizionato al primo posto del tabellone.
- il numero 2 della lista è posizionato al secondo posto del tabellone.
- i numeri 3 e 4 della lista sono posizionati al terzo e quarto posto del tabellone per sorteggio.
- i numeri 5-8 della lista sono posizionati dal quinto all'ottavo posto del tabellone per sorteggio.
- i numeri 9-16 della lista sono posizionati dal nono al sedicesimo posto del tabellone per sorteggio e così via fino a quando tutti i giocatori sono stati posizionati.

380.5.3 I giocatori dello stesso club devono essere distribuiti regolarmente nel tabellone (metà, quarti, ottavi, ecc.).

380.5.4 Se il numero di iscrizioni è inferiore al numero di posti disponibili, i posti rimanenti non sono occupati.

380.5.5 Se il numero di iscrizioni è superiore al numero di posti disponibili nel tabellone principale, deve essere previsto un turno preliminare. Il JA, d'accordo con la direzione del torneo, decide di organizzarlo sotto forma di turno di qualificazione, di partite di gruppo o di un turno ad eliminazione diretta.

380.6 Tiraggio a sorte per il sistema dell'eliminazione diretta con ripescaggio

380.6.1 Il sorteggio del tabellone principale di un torneo a eliminazione diretta con ripescaggio avviene nello stesso modo del sorteggio del tabellone di un torneo a eliminazione diretta. Il sorteggio del tabellone di ripescaggio è regolato nell'allegato (allegato 902).

380.7 Tiraggio a sorte per la formula mista

380.7.1 I gruppi sono formati nel seguente modo:

- Il numero di gruppi è definito in base al numero di iscrizioni e al numero di giocatori per gruppo.
- Deve essere redatta una lista dei giocatori iscritti come per il sorteggio per il sistema dell'eliminazione diretta. I giocatori di questa lista sono poi suddivisi nei gruppi secondo il metodo detto "serpentina" (vedi schema qui sotto): il giocatore n. 1 viene assegnato al gruppo 1, il giocatore n. 2 al gruppo 2 ecc. fino a quando ogni gruppo ha un giocatore. Il giocatore successivo viene poi assegnato al secondo posto dell'ultimo gruppo, il seguente al secondo posto del penultimo gruppo ecc. fino a quando anche il gruppo 1 ha due giocatori. Si procede allo stesso modo con i giocatori rimanenti.

Esempio con 29 iscrizioni e gruppi di massimo quattro giocatori:

Gruppi	1	2	3	4	5	6	7	8
Giocatore n.	1	2	3	4	5	6	7	8
	16	15	14	13	12	11	10	9
	17	18	19	20	21	22	23	24
	---	---	---	29	28	27	26	25

Per quanto possibile, si deve evitare che i giocatori dello stesso club siano assegnati allo stesso gruppo. A tal fine, viene effettuato uno scambio con uno dei prossimi giocatori meglio o peggio piazzati che figurano nella lista dei giocatori iscritti.

380.7.2 Il tabellone del torneo per il turno principale che si gioca successivamente è formato nel seguente modo: Se solo i vincitori dei gruppi si qualificano per il turno principale, vengono inseriti nel tabellone del torneo in base al numero del gruppo (il vincitore del gruppo 1 alla prima posizione, etc. Esempio vedi allegato 903).

Se i secondi classificati dei gruppi sono qualificati anche per il tabellone principale, vengono sorteggiati nella metà del tabellone non occupata dal vincitore dello stesso gruppo.

380.7.3 Se il numero di iscrizioni non corrisponde a 4 volte una potenza di 2 e i gruppi hanno più di 4 giocatori, viene formato un numero di gruppi da 4 corrispondente alla potenza di 2 più alta possibile. I giocatori rimanenti sono distribuiti per sorteggio in base al loro piazzamento nei gruppi così formati. Il turno principale è sorteggiato in base all'art. 380.7.2.

380.7.4 Se il numero di iscrizioni non corrisponde a 4 volte una potenza di 2 e i gruppi non hanno più di 4 giocatori, i giocatori sono disposti per sorteggio nel minor numero possibile di gruppi da 3 e 4 conformemente all'art. 380.7.2. Il turno principale è sorteggiato in base all'annessa 904.

380.8 Ultima chiamata

380.8.1 Nei tornei senza orario, un giocatore viene escluso dalla sua serie se non è pronto a giocare 2 minuti dopo l'ultima chiamata, che avviene 3 minuti dopo la prima.

380.8.2 Nei tornei con un orario stabilito, un giocatore viene escluso se non è pronto a giocare 5 minuti dopo l'inizio della partita prevista nell'orario.

510 Campionati nazionali a squadre (leghe nazionali)

510.1 Gruppi

510.1.1 Il numero di gruppi dei campionati a squadre delle leghe nazionali (LN) è stabilito come segue:

- Uomini:
- Lega nazionale A (LNA) 1 gruppo
 - Lega nazionale B (LNB) 2 gruppi
 - Lega nazionale C (LNC) 4 gruppi

Ogni gruppo è composto da 8 squadre.

- Donne:
- Lega nazionale A (LNA) 1 gruppo
 - Lega nazionale B (LNB) 2 gruppi

Ogni gruppo è composto da 6 squadre.

510.1.2 I gruppi di LNB e LNC sono formati in base a criteri geografici. Le squadre dello stesso club devono essere divise in gruppi diversi.

510.1.3 Un club non può essere rappresentato all'interno di una LN da un numero massimo di squadre corrispondente al numero di gruppi di quella lega.

510.2 Squadre / giocatori

510.2.1 Le squadre sono composte da tre a cinque giocatori.

510.2.2 La squadra deve presentarsi completa all'inizio dell'incontro. I tre giocatori devono sempre figurare sul tabellino della partita. La mancata osservanza di tali disposizioni comporta una sconfitta per forfait.

510.2.3 Se un giocatore iscritto sul tabellino della partita si infortuna durante il riscaldamento o durante l'incontro, è considerato presente.

510.2.4 I giocatori iscritti come titolari all'inizio della stagione che non hanno disputato almeno il 50% degli incontri del campionato per gruppi e dei relativi spareggi né sono stati presenti durante gli incontri (annotazione sul tabellino della partita) non hanno il diritto di partecipare agli incontri e alle fasi di promozione/retrocessione né ai play-off e ai play-out. Questa normativa non riguarda gli incontri o le fasi di retrocessione delle leghe nazionali inferiori a cui partecipano le squadre di 1^a lega.

510.2.5 Durante un incontro, solo un giocatore per squadra può possedere una licenza con la dicitura "E".

510.2.6 Se un giocatore classificato C10 o meno è impegnato in LNA Dames e Messieurs, verrà comminata una multa in base al RF STT. Le squadre femminili di LNA sono esentate dalla multa durante la prima stagione dopo la loro promozione. Non c'è forfait secondo l'art. 50.8.1. La disposizione non si applica al turno di promozione LNB/LNA.

510.2.7 Qualsiasi giocatore titolare iscritto in una squadra di LN che cambia club durante la stagione non può più essere considerato titolare; deve essere sostituito da un altro giocatore, considerato titolare a partire dall'uscita del suo predecessore. Il nuovo titolare non deve essere classificato meglio dell'anziano, a meno che non sostituisca il giocatore che allora era il migliore ai sensi dell'art. 50.4.9.

510.2.8 L'antico club principale LN deve immediatamente annunciare all'Ufficio centrale STT il trasferimento o l'uscita di qualsiasi giocatore titolare così come il nuovo titolare.

510.2.9 Il giocatore titolare di LN trasferito.

510.2.10 L'annuncio del club principale della LN secondo l'art. 510.2.8 è considerato come annuncio del giocatore titolare della LN secondo l'art. 510.2.9 e viceversa.

510.3 Sistemi di gioco e assegnazione dei punti

510.3.1 Gli incontri della LNA Dames e Messieurs si svolgono conformemente all'art. 50.2.3, quelli delle altre LN conformemente all'art. 50.2.2.

510.3.2 L'assegnazione dei punti è regolata dall'art. 50.3.2 per la LNA Dames e Messieurs e dall'art. 50.3.1 per le altre LN.

510.4 Organizzazione

510.4.1 Il campionato a gruppi della LNA si svolge nel weekend (dal venerdì alla domenica); se possibile, due incontri vengono disputati nello stesso weekend. I campionati a gruppi della LNB e LNC possono comprendere incontri singoli e/o gironi. In LNA, il 14^o turno degli uomini e il 10^o turno delle donne devono iniziare lo stesso giorno alla stessa ora.

510.4.2 Lo svolgimento amministrativo della stesura dei calendari è regolato dalle direttive della LN.

510.4.3 La rapida registrazione dei risultati (online) deve essere effettuata entro le 2 ore successive alla fine dell'incontro. Il risultato completo deve essere inserito online su click-tt entro le 24 ore successive alla fine dell'incontro. Il club ospitante è responsabile dell'inserimento corretto per gli incontri della LN (play-off, play-out, partite di promozione/retrocessione LNA/LNB e partite di spareggio inclusi), così come il JA per i turni di promozione della 1^a Lega/LNB o LNC.

510.5 Condizioni di gioco

510.5.1 Durante gli incontri, qualsiasi attività suscettibile di disturbare i giocatori sul piano ottico o acustico è vietata nella stanza. L'allenamento dei giocatori e altre competizioni sono autorizzati solo se non disturbano l'incontro della LN.

510.5.2 I giocatori di una squadra devono indossare una divisa uniforme, nei colori del club o della squadra.

510.5.3 Gli incontri devono svolgersi su almeno due tavoli. La LN può autorizzare eccezioni.

510.6 Classifiche

510.6.1 La classifica dei campi

- I punti della squadra
- la differenza tra le partite vinte e le partite perse
- la differenza tra i set vinti e i set persi
- la differenza tra i punti vinti e i punti persi.

Le squadre che sono ancora in parità devono disputare una partita o un girone di spareggio se la retrocessione, la promozione o il conseguimento di un titolo sono in gioco.

510.6.2 LN designa i luoghi delle partite o dei gironi di spareggio. Le partite di spareggio si svolgono in un luogo neutrale; i gironi di spareggio possono svolgersi in un luogo neutrale o comprendere lo stesso numero di incontri in casa e in trasferta. Se il numero di incontri è dispari, ogni squadra disputa una partita in un luogo neutrale.

510.6.3 Quando due o più squadre hanno lo stesso numero di punti in un girone di spareggio o in un turno di promozione e retrocessione, viene stabilita una classifica separata dei loro incontri diretti; essa è determinata nell'ordine seguente da:

- i punti della squadra
- la differenza tra le partite vinte e le partite perse
- la differenza tra i set vinti e i set persi
- la differenza tra i punti vinti e i punti persi
- il sorteggio.

510.7 Modalità di svolgimento.

510.7.1 LNA: le otto squadre di LNA maschile e le sei squadre di LNA femminile disputano il campionato a gironi in due turni (andata e ritorno). Al termine del turno di ritorno (e degli eventuali incontri di spareggio), le prime quattro squadre sia nella categoria maschile che in quella femminile si contendono il titolo di campione svizzero a squadre. Nella categoria maschile, le squadre classificate dalla 5a alla 8a posizione disputano un play-out per la permanenza.

510.7.2 Le squadre di LNB Maschile e Femminile competono nel campionato in due fasi. La prima fase consiste in un campionato a gruppi con un solo turno. Nella seconda fase, le prime quattro squadre dei due gruppi di LNB Maschile e le prime tre squadre dei due gruppi di LNB Femminile formano un unico gruppo di promozione, in cui giocano un solo turno, mentre le ultime quattro squadre dei due gruppi di LNB Maschile e le ultime tre squadre dei due gruppi di LNB Femminile formano un unico gruppo di retrocessione, in cui giocano un solo turno. Per la prima fase del campionato, le squadre di LNB Maschile che giocano 4 volte in casa e le squadre di LNB Femminile che giocano 3 volte in casa sono determinate tramite sorteggio. Per la seconda fase, le due squadre meglio classificate di ogni gruppo della prima fase di LNB Maschile che giocano 4 volte in casa, mentre le prime squadre di ogni gruppo della prima fase di LNB Femminile e quella tra le seconde che ha ottenuto più punti relativamente giocano 3 volte in casa.

510.7.3 Le squadre di LNC Maschile competono nel campionato in due fasi. La prima fase consiste in un campionato a gruppi con un solo turno. Nella seconda fase, le prime quattro squadre di ogni gruppo formano due gruppi di promozione. Un gruppo è composto dalle prime quattro squadre dei gruppi 1 e 2 e l'altro dalle prime quattro squadre dei gruppi 3 e 4. Le ultime quattro squadre di ogni gruppo formano due gruppi di retrocessione. Un gruppo è composto dalle ultime quattro squadre dei gruppi 1 e 2 e l'altro dalle ultime quattro squadre dei gruppi 3 e 4. Per la prima fase del campionato, le squadre che giocano 4 volte in casa sono determinate tramite sorteggio. Per la seconda fase, le due squadre meglio classificate di ogni gruppo della prima fase che giocano 4 volte in casa.

510.8 Il campione svizzero a squadre

510.8.1 Il campione svizzero a squadre è determinato come segue per uomini e donne: Alla
fine del campionato a gruppi di LNA, le prime quattro squadre partecipano ai play-off (partite di

andata e ritorno) per ottenere il titolo di campione svizzero per squadre. La partecipazione ai play-off è obbligatoria.

Semifinale: le semifinali oppongono la prima alla quarta squadra e la seconda alla terza squadra del campionato a gruppi. In caso di parità dopo le partite di andata e ritorno, una terza partita oppone le due squadre. La squadra meglio classificata nel campionato a gruppi ai sensi dell'articolo 510.6.1 può giocare in casa. Se la terza partita si conclude con una parità di partite e c'è una parità tra la differenza di set e punti, la vittoria nel doppio di quella partita decide la qualificazione per la finale.

Finale: Il titolo di campione svizzero a squadre viene assegnato al termine della finale dei play-off, che si disputa in una singola partita (un sabato, in un luogo neutrale se possibile). In caso di parità di partite, si applica la regola sopra menzionata per il terzo match dei play-off per distinguere le squadre.

510.8.2 La squadra meglio classificata al termine del campionato a gruppi può scegliere di giocare la partita in casa o in trasferta.

510.8.3 La squadra che vince la finale dei play-off ottiene il titolo di "Campione svizzero a squadre" della propria serie.

510.8.4 La 1ª e la 2ª squadra maschile e femminile ricevono tre medaglie STT. Una quarta medaglia viene consegnata alla squadra se un quarto giocatore ha partecipato ai campionati a squadre.

510.9 Campione svizzero a squadre di LNB e LNC

510.9.1 I vincitori dei turni di promozione di LNB maschile e femminile ottengono il titolo di "campione svizzero a squadre di LNB".

510.9.2. I due vincitori dei gruppi di promozione LNC disputano una partita di andata e ritorno per il titolo di "campione svizzero a squadre LNC". In caso di parità dopo le partite di andata e ritorno tra la differenza di partite, set e punti, la vittoria nel doppio della partita di ritorno sarà determinante per designare il campione.

510.9.3 Non vengono distribuite medaglie per i campioni svizzeri a squadre di LNB e LNC.

510.10 Designazione delle squadre che hanno diritto alla promozione

510.10.1 Al termine del campionato vero e proprio e del turno di promozione in LNB e LNC alla fine del termine di ritiro,

- i candidati alla promozione diretta in LNA e LNB maschile e le squadre partecipanti ai giochi di promozione/retrocessione in LNA/LNB femminile
- i partecipanti ai turni di promozione in LNB femminile e LNC maschile sono determinati tenendo conto delle retrocessioni previste nell'articolo 510.12, nonché delle retrocessioni volontarie, dei ritiri, delle rinunce alla promozione e delle fusioni. Viene stabilito un elenco delle squadre che hanno il diritto alla promozione.

510.11 Promozione in generale

510.11.1 Salvo eccezioni, la prima squadra di ogni gruppo di LN ha diritto alla promozione.

510.11.2 Quando una squadra ha diritto alla promozione, ma il suo club raggiunge il numero massimo di squadre fissato nell'art. 510.1.3 nella lega superiore, tenendo conto delle retrocessioni, non viene promossa. In questo caso, la squadra seguente nella classifica del gruppo, la cui società non ha esaurito il contingente di squadre, ha diritto alla promozione.

510.11.3 Le squadre retrocesse e ritirate sono sostituite da un numero uguale di squadre promosse. L'ordine della classifica finale dei turni di promozione e dei match di promozione/retrocessione o la lista delle squadre che hanno diritto alla promozione sono determinanti. Se ci sono altre posizioni disponibili, si organizzano turni o match di promozione nei gruppi di LN tra le squadre che le seguono nella classifica e hanno diritto alla promozione.

510.11.4 Quando più squadre dello stesso club partecipano al turno di promozione nello stesso gruppo, devono sfidarsi il prima possibile.

510.12 Relazione generale

510.12.1 Dalla LNA Maschile vengono retrocesse una squadra che ha perso la finale dei play-out e un'altra che ha vinto la finale dei play-out ma che poi perde i giochi di promozione/retrocessione. Dalla LNA Femminile viene retrocessa l'ultima squadra del gruppo e la penultima squadra se perde i giochi di promozione/retrocessione. Dalla LNB Maschile e dalla LNC Maschile vengono retrocesse le ultime quattro squadre dei gruppi di retrocessione. Dalla LNB Femminile vengono retrocesse le ultime due squadre del gruppo di retrocessione. Se una o più squadre della LN scelgono la retrocessione volontaria, si ritirano o vengono retrocesse a titolo punitivo, le migliori squadre retrocesse secondo le regole sopra riportate le sostituiscono nella lega interessata.

510.12.2 Una squadra è retrocessa a titolo punitivo alla fine della stagione:

- se subisce più di due sconfitte a tavolino per assenza; tuttavia, deve comunque disputare il campionato a squadre fino alla fine
- se non partecipa all'ultima partita o all'ultimo turno del campionato a gironi.

510.12.3 Quando una squadra di LN viene retrocessa e il suo club è già rappresentato nella lega inferiore dal numero massimo di squadre stabilito all'art. 510.1.3, una squadra designata dal club interessato e non avente diritto alla promozione deve essere retrocessa da questa lega.

510.13 Promozione/retrocessione LNA Donne e Uomini.

510.13.3 Al termine del campionato a gruppi della LNA maschile, le squadre classificate dalla 5^a all'8^a posizione disputano uno spareggio (partite di andata e ritorno) per la salvezza. La partecipazione agli spareggi è obbligatoria. Semifinale: le semifinali vedono opposte la 5^a e l'8^a squadra e la 6^a e la 7^a squadra del campionato a gruppi. Le due squadre perdenti si sfidano poi nella finale degli spareggi. La squadra perdente di questa finale viene retrocessa in LNB, mentre la squadra vincente disputa successivamente una partita di andata e ritorno contro la seconda squadra promossa dal turno di promozione LNB. La squadra vincente di queste partite di promozione/retrocessione viene promossa o resta in LNA.

510.13.4 In caso di parità dopo le partite di andata e ritorno delle finali di promozione nella LNA, delle semifinali e della finale degli spareggi nella LNA maschile e delle partite di promozione/retrocessione LNA/LNB, una terza partita oppone le squadre. Questa partita si svolge, per le partite di spareggio, presso la squadra meglio classificata nel campionato a gruppi ai sensi dell'art. 510.6.1, e per le altre partite, presso la squadra che aveva il diritto di giocare la prima in casa. Se la terza partita si conclude con una parità di partite e c'è una parità tra la differenza di set e di punti, la vittoria nel doppio di questa partita decide della vittoria finale per la promozione o la salvezza. Tutte le partite si disputano secondo il sistema di gioco previsto dall'art. 50.2.3 e secondo la modalità di assegnazione dei punti prevista dall'art. 50.3.2.

510.14 Promozione nella LNB Maschile

510.14.1 Le prime due squadre aventi diritto alla promozione dai due gruppi di promozione della LNC vengono promosse in LNB.

510.15 Promozione nella LNB Femminile e nella LNC Maschile

510.15.1 I candidati alla promozione nella LNB femminile e nella LNC maschile disputano un torneo di promozione, a cui possono partecipare due squadre per AR.

510.15.2 Durante il torneo di promozione, le squadre si sfidano in gruppi secondo il sistema di gioco previsto all'art. 50.2.2 e il metodo di assegnazione dei punti previsto all'art. 50.3.2. Le squadre affrontano ogni squadra del proprio gruppo.

510.15.3 Modalità di svolgimento del torneo di promozione maschile:

- In caso di partecipazione di 16, 15, 14 o 13 squadre, le squadre si sfidano in quattro gruppi (A-D) e vengono sorteggiate in base alla loro forza. Un gruppo non deve avere più di una squadra della stessa AR. Le prime due squadre di ogni gruppo vengono promosse in LNC. Se ci sono altre posizioni vacanti, le terze classificate del gruppo si sfidano in un nuovo gruppo; se necessario, lo stesso vale per le quarte classificate del gruppo.
- In caso di partecipazione di 12, 11, 10 o 9 squadre, le squadre si sfidano in tre gruppi (A-C) e vengono sorteggiate in base alla loro forza. Un gruppo non deve avere più di una squadra della stessa AR. Le prime due squadre di ogni gruppo vengono promosse in LNC. Le terze classificate del gruppo determinano poi in un nuovo gruppo le ultime due squadre promosse in LNC.
- Se partecipano non più di 6 squadre, viene istituito un unico gruppo. La prima e la seconda classificata del gruppo vengono promosse in LNB.
- Quando il numero di squadre partecipanti corrisponde al numero di posti disponibili, non viene organizzato alcun torneo di promozione.

510.15.4 Modalità di svolgimento del torneo di promozione femminile:

- In caso di partecipazione di 16, 15, 14 o 13 squadre, le squadre si sfidano in quattro gruppi (A-D) e vengono sorteggiate in base alla loro forza. Un gruppo non deve avere più di una squadra della stessa AR. Le prime due squadre di ogni gruppo determinano poi in un nuovo gruppo le due squadre promosse in LNB.
- In caso di partecipazione di 12, 11, 10, 9, 8 o 7 squadre, le squadre si sfidano in due gruppi (A, B) composti al massimo da 6 squadre, che vengono sorteggiate in base alla loro forza. Un

gruppo non deve contenere più di una squadra della stessa AR. Le prime squadre dei due gruppi sono promosse in LNB.

- - Quando sono disponibili più di 2 posti, le squadre successive nei gruppi sono promosse in base al numero di posti disponibili.

510.15.5 Le squadre di prima lega qualificate per i turni di promozione in LNB per le donne e in LNC per gli uomini devono essere segnalate all'Ufficio centrale STT entro il 30 aprile (farà fede il timbro postale). Le iscrizioni ricevute dopo questa data non saranno prese in considerazione; i posti rimarranno vacanti. Per il resto, la partecipazione delle squadre di prima lega è regolata nei RS AR.

510.16 Direttive LN

510.16.1 Per il resto, le direttive stabilite dall'assemblea LN devono essere osservate.

540 Turno finale dei campionati a squadre giovanili

540.1 Modalità di svolgimento

540.1.1 Il turno finale nazionale è aperto a un massimo di 8 squadre per classe d'età. Le 8 posizioni sono riservate ai campioni regionali delle AR. Le AR possono iscrivere squadre aggiuntive. Se i campioni regionali non sono iscritti, non saranno automaticamente sostituiti dalle squadre dell'AR interessata, ma dalla squadra con il miglior punteggio seguente. Le eventuali posizioni libere per i turni finali sono assegnate alle squadre supplementari la cui somma dei punti di classifica dei giocatori è la più alta. Quando la somma dei punti di classifica delle migliori squadre supplementari è uguale, le posizioni sono assegnate secondo i seguenti criteri:

- Le squadre dell'AR che sono meno rappresentate tra le squadre supplementari già qualificate
- Il sorteggio

540.1.2 La suddivisione dei gruppi per una classe d'età è regolata come segue:

- In caso di partecipazione di 8, 7 o 6 squadre, il turno eliminatorio si disputa in due gruppi composti ciascuno da un massimo di 4 squadre. Le squadre vengono sorteggiate in base alla loro forza. Lo stesso gruppo non deve comprendere due squadre della stessa AR.
- In caso di partecipazione di 4 o 5 squadre, viene formato un unico gruppo.
- Il numero minimo di squadre per ogni categoria d'età è di 4.
- Le squadre giocano ciascuna contro tutte le altre nel gruppo in un solo turno.

540.1.3 I gruppi sono composti e sorteggiati in base alla somma dei punti di classifica dei tre giocatori meglio classificati di una squadra, con il detentore del titolo in prima posizione.

540.1.4 La classifica delle partite del girone eliminatorio è stabilita come segue: La squadra con il maggior numero di punti è il vincitore. Se due o più squadre ottengono lo stesso punteggio, viene stabilita una classifica separata in base ai loro incontri diretti; viene determinata nell'ordine seguente da:

- i punti della squadra
- la differenza tra le partite vinte e le partite perse
- la differenza tra i set vinti e i set persi
- la differenza tra i punti segnati e i punti subiti
- il sorteggio

540.1.5 Fase finale

Dopo il girone eliminatorio, la finale si gioca in due turni con il seguente svolgimento:

1° turno	Match 1	1° del gruppo A contro 2° del gruppo B
	Match 2	1° del gruppo B contro 2° del gruppo A
	Match 3	3° del gruppo A contro 4° del gruppo B
	Match 4	3° del gruppo B contro 4° del gruppo A
2° turno	Match 5	Vincitore del match 1 contro vincitore del match 2 (finale)
	Match 6	Perdente del match 1 contro perdente del match 2 (match per il 3° posto)
	Match 7	Vincitore del match 3 contro vincitore del match 4
	Match 8	Perdente del match 3 contro perdente del match 4

540.2 Sistema di gioco

540.2.1 Le partite si svolgono in conformità con l'art. 50.2.3.

540.2.2 L'assegnazione dei punti è regolata dall'art. 50.3.2.

540.3 Organizzazione

540.3.1 L'organizzazione del torneo finale nazionale Gioventù è di competenza della Direzione STT. Gli organizzatori interessati possono presentare la loro candidatura.

550 Torneo finale dei campionati a squadre Senior

550.1 Modalità di svolgimento

550.1.1 Ogni AR può iscrivere una squadra per ogni classe d'età al torneo finale nazionale.

550.1.2 In caso di partecipazione massima di 5 squadre, le squadre giocano tra di loro in un unico girone. In caso di partecipazione di 6-8 squadre, le squadre giocano in due gironi composti da 3 o 4 squadre ciascuno. Le prime e seconde classificate di ogni girone si qualificano per le semifinali, che si disputano con il sistema ad incrocio. I due vincitori si sfidano poi per il primo e il secondo posto, mentre i due perdenti si sfidano per il terzo e il quarto posto. Le squadre possono sfidarsi per le posizioni dal 5° all'8° posto, disputando degli incontri con lo stesso sistema.

550.1.3 I gironi sono composti e sorteggiati in base alla somma dei punti ranking dei tre migliori giocatori di una squadra, con il campione in carica che occupa la prima posizione.

550.1.4 La classifica dei match dei gironi è stilata nel seguente modo: La squadra con il maggior numero di punti è la vincitrice. Se due o più squadre ottengono lo stesso numero di punti, si stila una classifica separata basata sui loro incontri diretti. Essa è determinata secondo l'ordine seguente:

- i punti della squadra
- la differenza tra i match vinti e i match persi
- la differenza tra i set vinti e i set persi
- la differenza tra i punti segnati e i punti subiti
- il sorteggio

550.2 Sistema di gioco

550.2.1 Gli incontri si svolgono in conformità all'Art. 50.2.3.

550.2.2 L'assegnazione dei punti è regolata dall'Art. 50.3.2.

550.3 Organizzazione

550.3.1 L'organizzazione del torneo finale nazionale Senior è di competenza della Direzione STT. Gli organizzatori interessati possono presentare la loro candidatura.

560 Coppa Svizzera

560.1 Modalità di svolgimento

560.1.1 La Coppa Svizzera si gioca secondo la modalità dell'eliminazione diretta.

560.1.2 Comprende i turni eliminatori, tre turni principali, gli ottavi di finale, i quarti di finale, le semifinali e la finale. I quarti di finale, le semifinali e la finale si disputano nello stesso giorno e nello stesso luogo di competizione.

560.1.3 Singolari e doppi si giocano al meglio dei tre set vincenti.

560.1.4 I club entrano nella competizione in modo graduale, in base alla lega a cui appartiene la loro prima squadra:

- Club di leghe regionali: ai turni eliminatori
- Club LNC: al primo turno principale
- Club LNB: al secondo turno principale
- Club LNA: al terzo turno principale.

560.1.5 I club sono suddivisi in zone di importanza sensibilmente uguale, tenendo conto dei fattori geografici ma indipendentemente dai confini delle AR (regioni amatoriali). Sono delimitate otto zone per i turni eliminatori, quattro per il primo e il secondo turno principale, due per il terzo turno

principale. A partire dagli ottavi di finale, il sorteggio viene effettuato indipendentemente dai fattori geografici.

560.1.6 Viene effettuato un sorteggio prima di ogni turno. I club di LN (lega nazionale) sono piazzati per il loro primo match. I club di lega inferiore ospitano la squadra avversaria.

560.2 Squadre e giocatori

560.2.1 Una squadra è composta da sei giocatori e può avere un solo giocatore titolare di una licenza con la dicitura "E".

560.2.2 Gli incontri si giocano in dodici singolari e tre doppi, che devono svolgersi nell'ordine seguente:

Partita 1	A - V	Partita 9	Doppio 3 - 3
Partita 2	B - U	Partita 10	A - U
Partita 3	C - X	Partita 11	B - V
Partita 4	D - W	Partita 12	C - W
Partita 5	E - Z	Partita 13	D - X
Partita 6	F - Y	Partita 14	E - Y
Partita 7	Doppio 1 - 1	Partita 15	F - Z
Partita 8	Doppio 2 - 2		

Tutti i match sono stati giocati, tranne i quarti di finale, le semifinali e la finale, che terminano non appena il vincitore è noto.

560.2.3 I giocatori devono essere registrati sul foglio di partita in ordine decrescente di classifica seguendo la sequenza A, B, C, D, E, F e U, V, W, X, Y, Z. Le donne indicano la loro classifica maschile.

560.2.4 I doppi possono essere composti liberamente. Devono essere registrati in ordine di somma delle classifiche sul foglio di partita.

560.2.5 Una squadra è autorizzata a giocare con un minimo di cinque giocatori.

560.3 Forfait

560.3.1 La squadra che viola il RS STT durante la partita la perde per forfait.

560.3.2 Se una squadra ha disputato più partite violando il regolamento e la violazione viene riscontrata solo successivamente, solo l'ultima partita giocata dopo la constatazione è vinta per forfait dalla squadra avversaria. Se la squadra colpevole è già stata eliminata al momento della constatazione, la violazione non influenza il piano di gioco. Le multe per le partite disputate in violazione del regolamento sono regolate nel RF STT.

560.4 Titoli e premi

560.4.1 Il vincitore della finale ottiene il titolo di "Vincitore della Coppa Svizzera" e la sfida di STT. I giocatori delle squadre qualificate per la finale a squadre che hanno partecipato ad almeno una delle tre ultime partite ricevono una medaglia di STT.

900 Allegati

901 Tabellone del torneo (eliminazione diretta)

902 Tabellone del torneo (eliminazione diretta con ripescaggio)

903 Tabellone del torneo (formula mista I)

904 Tabellone del torneo (formula mista II)

905 Schema campionato a squadre

906 Ordine delle partite Td

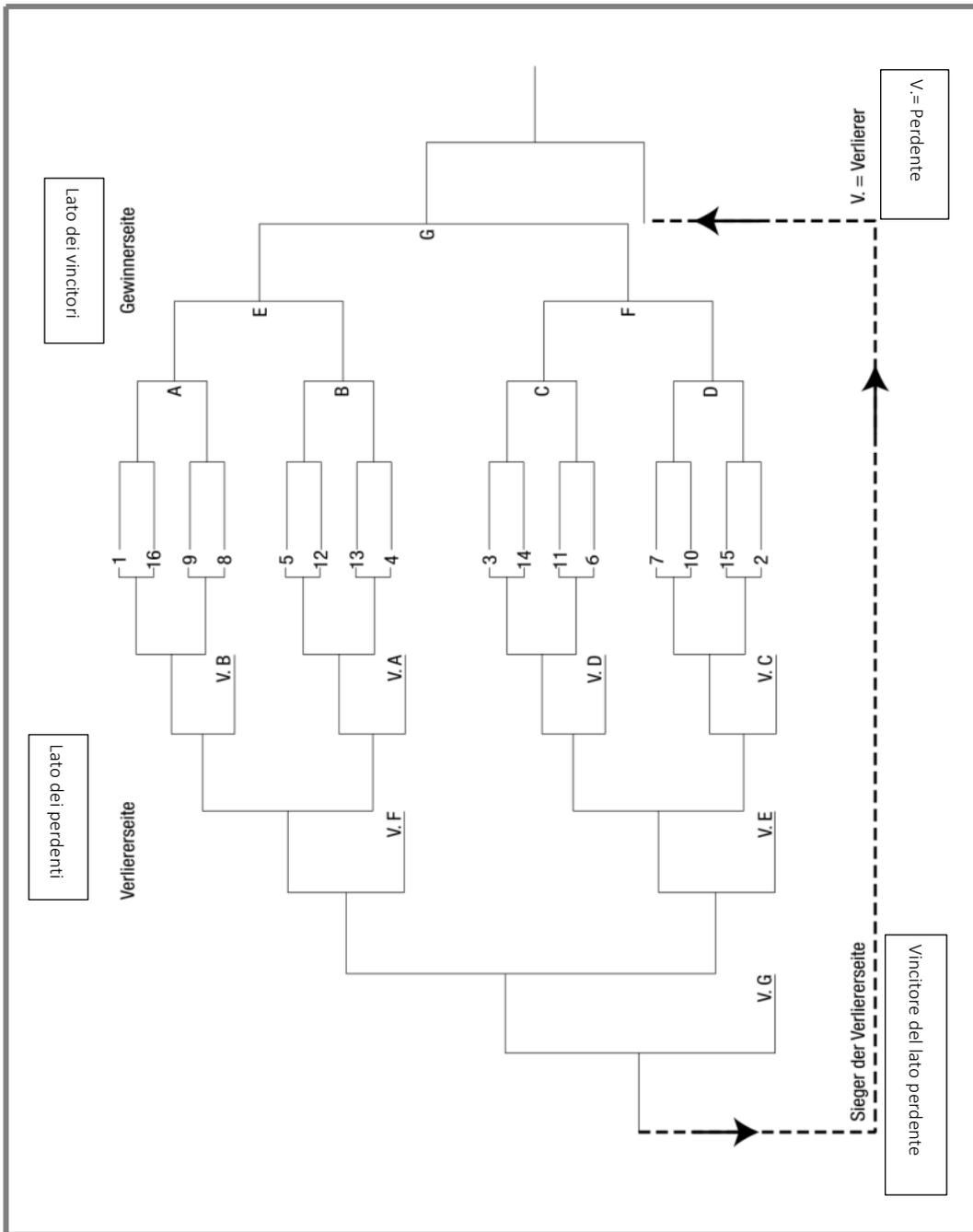
Allegati al regolamento sportivo

901 Tabellone del Torneo (eliminazione diretta)

Giocatori iscritti

1-8	9-16	17-32	33-64		65-128			
			(2 Tableaux)		(4 Tableaux)			
			1. Tab.	2. Tab.	1. Tab.	2. Tab.	3. Tab.	4. Tab.
1	1	1	1	3	1	5	3	7
		32	64	62	128	124	126	122
		17	33	35	65	69	67	71
	16	16	32	30	64	60	62	58
	9	9	17	19	33	37	35	39
		24	48	46	96	92	94	90
		25	49	51	97	101	99	103
8	8	8	16	14	32	28	30	26
5	5	5	9	11	17	21	19	23
		28	56	54	112	108	110	106
		21	41	43	81	85	83	87
	12	12	24	22	48	44	46	42
	13	13	25	27	49	53	51	55
		20	40	38	80	76	78	74
		29	57	59	113	117	115	119
4	4	4	8	6	16	12	14	10
3	3	3	5	7	9	13	11	15
		30	60	58	120	116	118	114
		19	37	39	73	77	75	79
	14	14	28	26	56	52	54	50
	11	11	21	23	41	45	43	47
		22	44	42	88	84	86	82
		27	53	55	105	109	107	111
6	6	6	12	10	24	20	22	18
7	7	7	13	15	25	29	27	31
		26	52	50	104	100	102	98
		23	45	47	89	93	91	95
	10	10	20	18	40	36	38	34
	15	15	29	31	57	61	59	63
		18	36	34	72	68	70	66
		31	61	63	121	125	123	127
2	2	2	4	2	8	4	6	2

902 Tabelle di torneo (eliminazione diretta con ripescaggio)

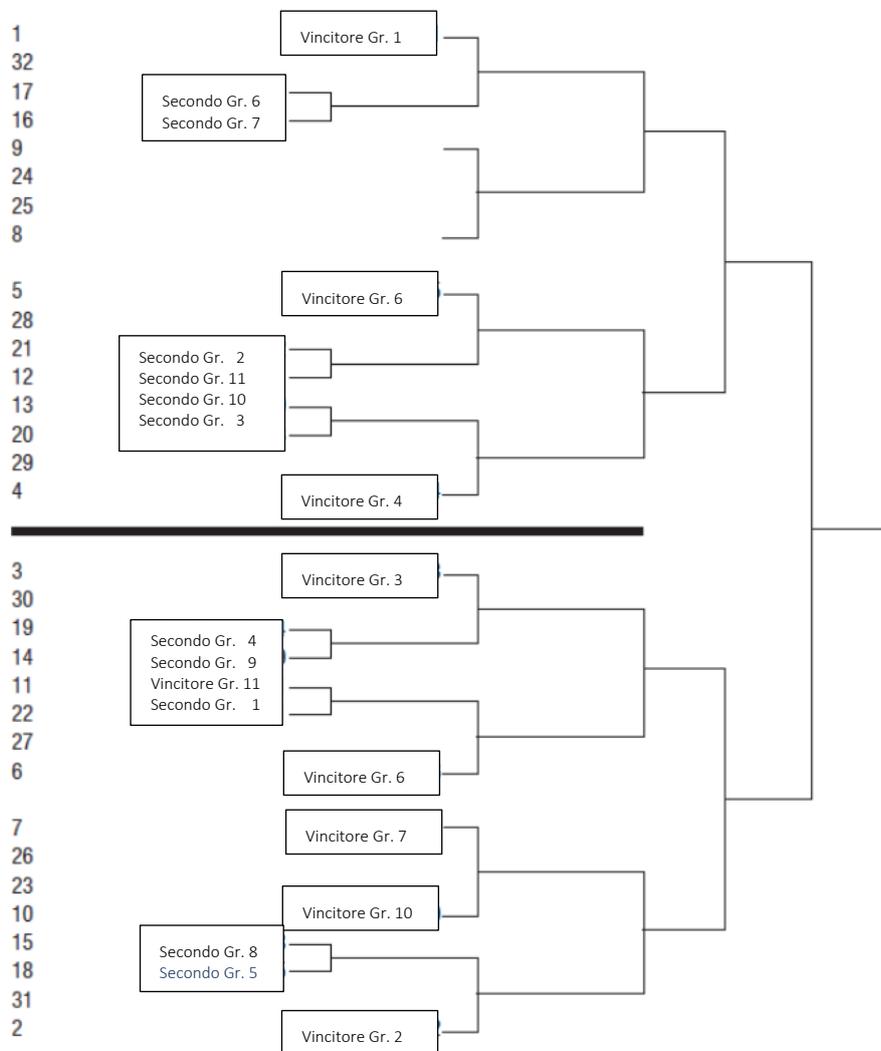


903 Tabellone del Torneo (Formula Mista 1)

Gruppo N°	Eliminazione	Tabellone Principale	
1	1 = A	C-D	Vincitore Gruppo 1
	32 = B	A-C	
	17 = C	B-D	
	16 = D	A-D	
<hr/>		B-C	
8	9 = A	A-B	Vincitore Gruppo 8
	24 = B	C-D	
	25 = C	A-C	
	8 = D	B-D	
<hr/>		A-D	
5	5 = A	B-C	Vincitore Gruppo 5
	28 = B	A-B	
	21 = C	C-D	
	12 = D	A-C	
<hr/>		B-D	
4	13 = A	A-D	Vincitore Gruppo 4
	20 = B	B-C	
	29 = C	A-B	
	4 = D	C-D	
<hr/>		A-C	
3	3 = A	B-D	Vincitore Gruppo 3
	30 = B	A-D	
	19 = C	B-C	
	14 = D	A-B	
<hr/>		C-D	
6	11 = A	A-B	Vincitore Gruppo 6
	22 = B	C-D	
	27 = C	A-C	
	6 = D	B-D	
<hr/>		A-D	
7	7 = A	B-C	Vincitore Gruppo 7
	26 = B	A-B	
	23 = C	C-D	
	10 = D	A-C	
<hr/>		B-D	
2	15 = A	A-D	Vincitore Gruppo 2
	18 = B	B-C	
	31 = C	A-B	
	2 = D	C-D	
<hr/>		A-C	
		B-D	
		A-D	
		B-C	

904 Tabellone del Torneo (Formula Mista 2)

904.1 Un esempio comprendente 11 Gruppi



904.2 Invito: Formula mista prevedente la qualificazione di due giocatori per il tabellone principale.

904.3 Iscrizioni: 44 giocatori: 11 gruppi di 4.

904.4 Partite dei gruppi: I giocatori vengono sorteggiati in 11 gruppi in conformità all'art. 380.6.4 e all'appendice 903.

904.5 Tabellone principale: Il tabellone principale è composto da 22 giocatori suddivisi in un torneo a 32. I primi di ogni gruppo sono disposti nelle posizioni da 1 a 11 in base al numero del loro gruppo. Le posizioni da 12 a 22 sono destinate ai secondi di ogni gruppo. Il sorteggio avviene come segue: I secondi di ogni gruppo il cui primo è posizionato nella parte alta del tabellone, ovvero quelli dei gruppi n. 9, 8, 5, 4 e 1, saranno posizionati nella parte bassa del tabellone. Al contrario, i secondi

di ogni gruppo il cui primo è posizionato nella parte bassa del tabellone, ovvero quelli dei gruppi n. 11, 10, 7, 6, 3 e 2, saranno posizionati nella parte alta del tabellone. Le posizioni vengono loro assegnate a partire dal secondo del gruppo n. 11.

904.6 Applicazione: Questo sistema di sorteggio è applicabile a qualsiasi numero di gruppi.

905 Schema campionato a squadre.

	UOMINI	DONNE	U13	U15	U19	O40	O50
Leghe Nazionali	LNA	LNA	Tour	Tour	Tour	Tour	Tour
	LNB	LNB	Finale	Finale	Finale	Finale	Finale
	LNC						
Leghe Regionali (*)	1° Lega	1° Lega					
	2° Lega	2° Lega					
	3° Lega	3° Lega					
	4° Lega						
	5° Lega						
	6° Lega						

(*) La eventuale ripartizione in classe di gioco (leghe) è lasciata alla libera valutazione delle associazioni regionali

906 Ordine di gioco TdC

Groupe à 10		Groupe à 8		Groupe à 6	
1° turno	6° turno	1° turno	7° turno	1° turno	5° turno
A (1) - K (10)	A (1) - E (5)	A (1) - H (8)	A (1) - B (2)	A (1) - E (5)	A (1) - B (2)
B (2) - F (6)	B (2) - D (4)	B (2) - E (5)	C (3) - D (4)	B (2) - D (4)	C (3) - D (4)
C (3) - G (7)	C (3) - H (8)	C (3) - F (6)	E (5) - F (6)	C (3) - F (6)	E (5) - F (6)
D (4) - H (8)	F (6) - K (10)	D (4) - G (7)	G (7) - H (8)		
E (5) - I (9)	G (7) - I (9)			2° turno	
		2° turno		A (1) - D (4)	
2° turno	7° turno	A (1) - G (7)		B (2) - F (6)	
A (1) - I (9)	A (1) - F (6)	B (2) - H (8)		C (3) - E (5)	
B (2) - K (10)	B (2) - C (3)	C (3) - E (5)			
C (3) - F (6)	D (4) - E (5)	D (4) - F (6)		3° turno	
D (4) - G (7)	G (7) - H (8)			A (1) - C (3)	
E (5) - H (8)	I (9) - K (10)	3° turno		B (2) - E (5)	
		A (1) - F (6)		D (4) - F (6)	
3° turno	8° turno	B (2) - G (7)			
A (1) - H (8)	A (1) - C (3)	C (3) - H (8)		4° turno	
B (2) - I (9)	B (2) - E (5)	D (4) - E (5)		A (1) - F (6)	
C (3) - K (10)	D (4) - I (9)			B (2) - C (3)	
D (4) - F (6)	F (6) - H (8)	4° turno		D (4) - E (5)	
E (5) - G (7)	G (7) - K (10)	A (1) - E (5)			
		B (2) - F (6)		Incontri con	
4° turno	9° turno	C (3) - G (7)		giocatori dello stesso	
A (1) - G (7)	A (1) - B (2)	D (4) - H (8)		club	
B (2) - H (8)	C (3) - D (4)				
C (3) - I (9)	F (6) - G (7)	5° turno		4 Giocatori:	
D (4) - K (10)	H (8) - I (9)	A (1) - D (4)		A, B, D, E	
E (5) - F (6)	E (5) - K (10)	B (2) - C (3)			
		E (5) - G (7)		3 Giocatori:	
5° turno		F (6) - H (8)		A, C, E,	
A (1) - D (4)				B, D, F	
B (2) - G (7)		6° turno			
C (3) - E (5)		A (1) - C (3)		2 Giocatori:	
F (6) - I (9)		B (2) - D (4)		A, E,	
H (8) - K (10)		E (5) - H (8)		B, D,	
		F (6) - G (7)		C, F	